

Manual de Operação e Programação



 **Sweda**[®]
AUTOMAÇÃO COMERCIAL

Este manual tem caráter técnico-informativo, sendo propriedade da SWEDA. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida ou armazenada por processo mecânico, eletrônico, de fotocópia, de gravação ou de qualquer outro tipo, sem autorização prévia e por escrito da SWEDA.

Todos os cuidados foram tomados na preparação deste manual. Entretanto, a SWEDA não assume nenhuma responsabilidade por erros, imprecisões ou omissões em seu conteúdo, assim como por quaisquer tipos de danos, perdas ou lucros cessantes decorrentes do uso da informação aqui contida.

As informações contidas neste manual estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Conteúdo

Começando	1
Sobre o produto.....	1
Itens que acompanham o produto.....	1
Conexão elétrica	1
Bobina	2
Colocando a bobina.....	3
Equipamento	5
Funções da caixa registradora	6
Visor.....	7
Tipos de erro	8
Fechadura de controle.....	9
Símbolos	10
Teclado	11
Caixa Zerado – operação.....	12
Operação e programação.....	13
 Operações	 14
Operando a Caixa	14
Troca de operador.....	15
Calculadora	15
Venda usando tecla direta com preço fixo.....	16
Venda de quantidade direta em tecla direta com preço fixo	17
Venda usando tecla direta com preço aberto	18
Venda identificando o produto com preço fixo	19
Venda identificando o produto com preço aberto	20
Venda identificando o produto com preço aberto e programado	21
Repetindo o último registro.....	22
Totalizando e recebendo a venda	23
Correção do troco.....	24
Cancela o último item	25
Cancela o cupom aberto	25
Desconto programado no item em percentual	26
Desconto aberto no item em percentual	26
Acréscimo programado no item em percentual	28
Acréscimo aberto no item em percentual	28
Desconto programado no item em valor.....	30
Desconto aberto no item em valor.....	30
Desconto programado no subtotal em percentual	32
Desconto aberto no subtotal em percentual	32
Desconto programado no subtotal em valor	34
Desconto aberto no subtotal em valor	34
Acréscimo programado no subtotal em percentual.....	35
Acréscimo aberto no subtotal em percentual.....	35
Devolução de produto na venda.....	36
Segunda via do cupom.....	36
Preço proporcional de um item.....	37
Multiplicação da quantidade	37
Número de referência.....	38

Abrir Gaveta	38
Recebendo em moeda estrangeira	39
Venda negativa	39
Entrada de valores ou créditos	40
Saída de valores ou créditos	41
Modo X / Z	42
Leituras	42
Leitura de departamentos e financeira	42
Leitura de produtos	42
Leitura de operadores	42
Leitura financeira acumulada	42
Imprime jornal (se foi habilitado)	42
Leitura de departamentos e financeiro, zerando totais	42
Leitura de produtos com zeramento	42
Leitura de operadores com zeramento	43
Leitura financeira acumulada com zeramento de totais	43
Zera jornal	43
Leiautes das leituras	44
Exemplo de Leitura Financeira	44
Leitura de Produtos	47
Leitura de Operadores	47
Forma de apuração dos totalizadores	48
Declaração dos valores na gaveta	50
Desabilita e habilita a impressão de cupons	51
Desabilita a impressão	51
Habilita a impressão	51
Símbolos usados nos diagramas da Programação S e PGM	52
Programação no Modo de Serviço (S)	53
Visão Geral	53
Zeramento de toda a memória	54
Zeramento dos Contadores e Totalizadores	55
Zera o Grande Total	55
Identificação do Programa	55
Modo Programação (PGM)	56
Programação	56
Método de programação alfanumérica	56
Programação de departamentos	57
500 – Programação de status do departamento	57
520 – Programação do preço e do valor limite	59
530 – Programação do nome do departamento	60
Programação de produtos (PLU = Price Look Up)	61
100 – Programação de status do produto	62
200 – Programação do preço ou valor limite	64
300 – Programação do nome do produto	65
350 – Vincula produto a um departamento	66
Programação de parâmetros do sistema	67

30 - Programando parâmetros do sistema:.....	67
Tabela de parâmetros do sistema.....	68
Programação de parâmetros de impressão.....	70
40 - Programando parâmetros de impressão:.....	70
Tabela de parâmetros de impressão	71
Programação das teclas de função	73
70 – Opções da tecla de Função	73
80 – Nome da tecla de função	74
90 – Valor Limite da tecla de função	75
DINHEIRO/CHEQUE/CARTÃO	76
Cancelamentos	77
Conversão de moeda.....	78
90 - Taxa de conversão da moeda	78
Descontos e acréscimos	79
Programação de parâmetros diversos.....	80
810 - Programação do nome do operador	80
700 - Programação do cabeçalho no cupom	81
750 - Programação do rodapé no cupom.....	82
1300 - Programação da data e da hora	83
1600 - Programação do número do caixa	84
Listar parâmetros	85
15 - Listagem de departamentos	85
15 - Listagem de produtos	85
15 - Diversos.....	86
Limpeza inicial.....	87

Começando

Sobre o produto

A Caixa Registradora modelo SR-2570 possui 48 teclas que acomodará até 16 teclas de departamentos destinadas a lojas de varejo onde não é exigido um teclado com grande número de funções.

Itens que acompanham o produto

1. Retirar o equipamento da caixa.
2. Remover os protetores que envolvem a caixa registradora.
3. Localizar os seguintes itens:
 - Manual de Operação e Programação.
 - Guia Rápido.
 - Fonte.
 - Adaptador IEC/TRIPOLAR NBR 14136.
 - Capa plástica.
 - 1 bobina de papel térmica 57x40.
 - 1 conjunto de chaves
 - Certificado de Garantia – S.I.L.

Conexão elétrica



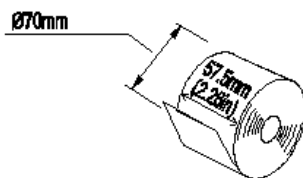
A entrada do PLUG de alimentação está localizada na lateral direita do gabinete. O adaptador destinado a este equipamento ajusta-se automaticamente à voltagem (BIVOLT – 110 / 220 V).

(veja exemplo de ilustração abaixo)



1. Conecte o cabo na entrada localizada na lateral direita da registradora, conecte o adaptador na tomada.
2. Inserir a chave de controle e girar para a posição **REG**.

Bobina



Uma estação com largura de 57.5 mm ± 0.5 mm x diâmetro 70 mm ou menos

Diâmetro Máximo

70 mm

Largura

57.5 \pm 0.5 mm

Diâmetro interno do tubete

12 \pm 1 mm

Especificação do papel

Gramatura c/ revestimento: 57 a 63 g/m²

Peso do revestimento: 10 g/m²

Sensibilidade: alta

Espessura: 62 μ m

Aspereza 15 ml ar/min

Densidade de imagem: 1,2

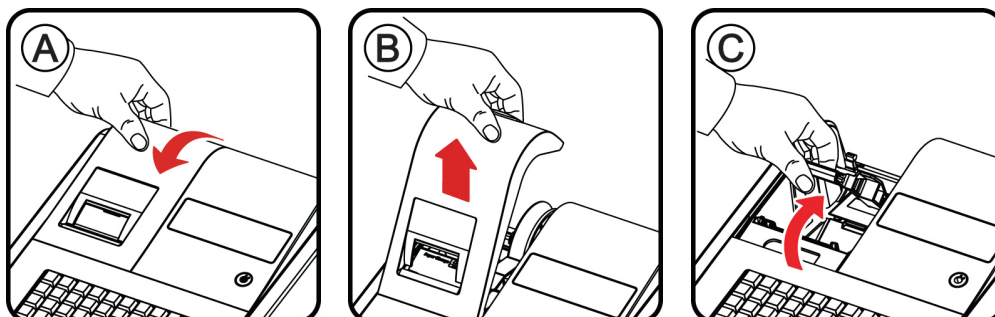
Alvura Photovolt: 87% (caso estiver utilizando o papel KPH856 AM desprezar, pois o papel é amarelo)

Tipos de papéis homologados

KPH856 AM da VCP ou com especificações equivalente

Colocando a bobina

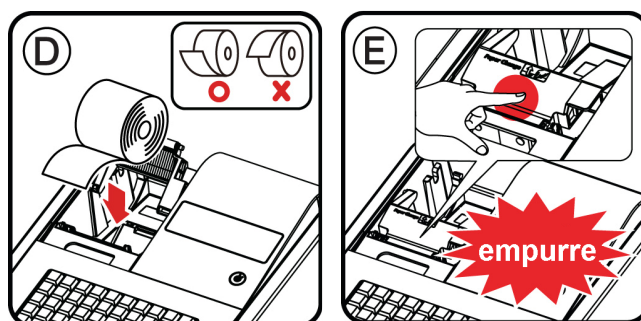
Remova a cobertura, usando o relevo na parte traseira para ajudar a levantá-la.



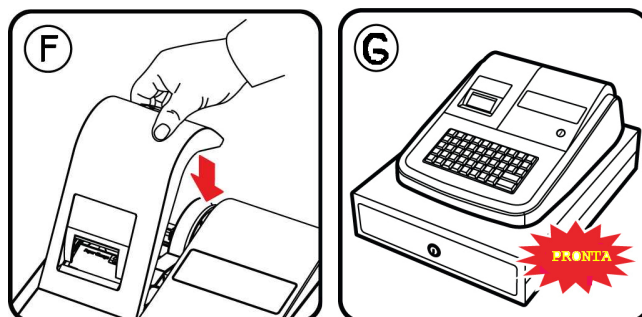
Levante a trava do rolo tracionador.



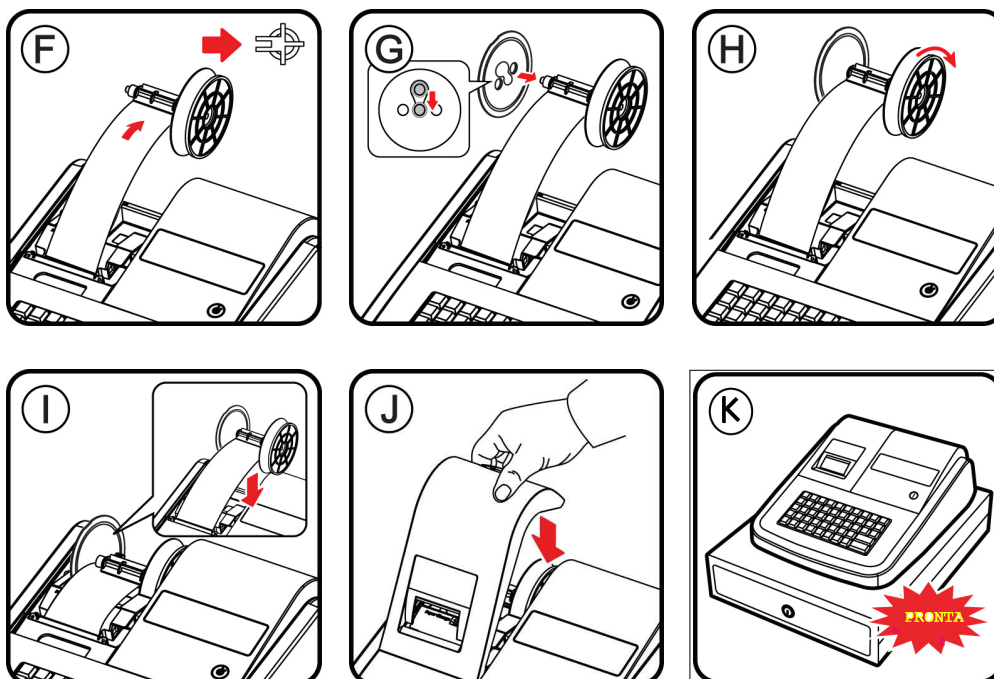
Deposite a bobina e retorne o tracionador, prendendo-o.



Se o cupom for entregue ao consumidor, coloque a tampa.



Se os cupons e leituras ficarem na Caixa, insira a ponta do papel no enrolador e dê duas ou três voltas. colocando o enrolador no seu suporte. Coloque a tampa.



Após colocar a bobina, tecle LIMPA para apagar a mensagem “PER” no visor e efetuar operações.

Equipamento

- ✓ Visor frontal/traseiro fixo de 8 dígitos numéricos.
- ✓ 48 teclas
- ✓ Gaveta com 4 compartimentos para cédula e 4 para moedas. Fresta horizontal para a inserção de cheques e documentos na gaveta.
- ✓ Fechadura de controle de 7 posições.
- ✓ Impressora térmica 1 estação.
- ✓ Programação feita exclusivamente pelo teclado.

Funções da caixa registradora

- ✓ 16 teclas de atalho para registro de venda em departamento, mas que podem receber nome e preço de produto.
- ✓ 500 produtos indiretos com preço aberto/fixo. Não há controle de estoque. Não podem ter tecla de atalho (produto direto).
- ✓ Nomes de departamentos/produtos até 12 caracteres.
- ✓ Nome das teclas de função até 8 caracteres.
- ✓ Dinheiro, cheque e cartão.
- ✓ Prevê conversão de moeda estrangeira.
- ✓ Calculadora (mais, menos e multiplicação).
- ✓ Até 10 operadores.
- ✓ Jornal eletrônico limitado (até 2500 linhas).
- ✓ Cupom de venda:
 - Registra item;
 - desconto no item em % e valor;
 - acréscimo no item em %;
 - cancela último item;
 - desconto no total em % e valor;
 - acréscimo no total em %;
 - devolução de um item;
 - código interno até 8 dígitos (ex.num doc).
- ✓ Entrada e saída de caixa.
- ✓ Declaração de valores na gaveta.
- ✓ Leitura Financeira, produtos e operadores com opção para zeramento.

Visor

Os visores frontal e traseiro são numéricos com 8 dígitos fluorescentes. **O visor traseiro é fixo não podendo ajustar a sua posição.**

Mensagens

C	Troco
.	Valor negativo
Sub	Subtotal da venda
=	Total da venda

Troco



Indicação de erro

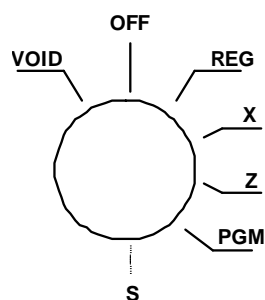


Tipos de erro

E0	ERRO DE SEQUÊNCIA
E1	PLU SEM DADOS OU NÃO CADASTRADO.
E2	ERRO OU FALTA OPERADOR
E3	IMPORTÂNCIA ULTRAPASSADA
E4	DATA E HORA
E5	DADO EXCEDE LIMITE
E6	OBRIGA FECHAR GAVETA
E7	LIMITE DE ITENS NO CUPOM (MÁXIMO 104 ITENS)
E8	OBRIGA.SUBTOTAL
E9	NAO CANCELA PLU
E10	EXIGE VALOR PROGRAMADO
E11	VALOR DEVE SER DIGITADO
E12	PEDE VALOR
E13	FUNÇÃO INVÁLIDA
E14	JORNAL ELETRÔNICO CHEIO – IMPRIMIR OU ZERAR.
E15	EXIGE DECLARAÇÃO DE GAVETA
E16	EXIGE RELATORIO Z. (A PROGRAMAÇÃO NÃO OBRIGA)
E17	INATIVO
PER	FIM DE PAPEL

Fechadura de controle

A fechadura tem 7 posições que podem ser acessadas com 5 chaves.



- VOID** Estorna venda. A venda deve ser redigitada.
- OFF** Registradora inoperante.
- REG** Registra venda, Fundo de Caixa e Sangria.
- X** Imprimir Leituras sem zerar.
- Z** Imprimir leituras com zeramento de valores.
- PGM** Acessa a programação da registradora.
- S** Programação básica, normalmente reservada ao fabricante ou revendedor.



A posição **S** não tem legenda.

Chaves de controle

É disponibilizado um conjunto de chaves. Cada chave tem uma letra que indica o limite de acesso:

Key	Positions Accessible
REG	OFF, REG
VD	VOID, OFF, REG, X
Z	VOID, OFF, REG, X, Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z, P
C	TODAS AS POSIÇÕES

Nota: As chaves podem ser removidas apenas na posição OFF ou REG.

Símbolos

 REG

▶ Indica que a chave deve estar na posição REG.

 VOID

▶ Indica que a chave deve estar na posição VOID

 X

▶ Indica que a chave deve estar na posição X

 Z

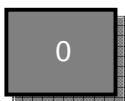
▶ Indica que a chave deve estar na posição Z

 P

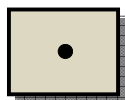
▶ Indica que a chave deve estar na posição P

 S

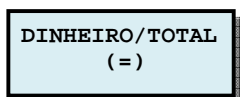
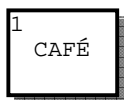
▶ Indica que a chave deve estar na posição S



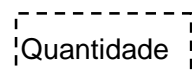
Identifica uma tecla numérica. Aqui é a tecla zero.



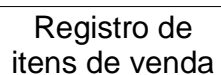
Tecla ponto decimal.

Finalizadora. Aqui é a tecla **DINHEIRO/TOTAL**.

Exemplo de uma tecla de produto direto.



Digitação de números que identificam códigos ou valores.



Indica o registro de várias operações.

Teclado

A localização das teclas de função ou a sua desativação não é possível de ser alterada. As teclas em branco são de departamento diretos (atalho). Os departamentos diretos podem funcionar de duas maneiras:

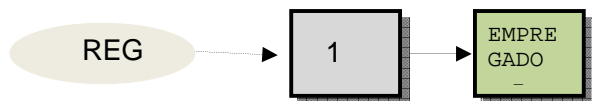
1. Um nome de departamento como, por exemplo, BEBIDAS, LATICINIOS e o preço aberto (não programado). O operador digita o preço na venda e finaliza com a tecla de departamento desejada.
2. Um nome de produto como, por exemplo, CAFÉ, MÉDIA, TORTAS e o preço programado ou aberto. Neste caso, embora visualmente esteja sendo registrado um produto, o seu código é o do departamento (CAFÉ = 1, MÉDIA = 2, conforme leiaute abaixo do teclado). O total vendido é impresso na leitura financeira em vez da leitura de produtos.

Exemplo;

Avanco Papel	LIMPA	PLU	X/HORA (X)	MOEDA	EMPRE GADO -	-%	+%	ABRIR GAVETA	CALC
DEVO LUCAO	7	8	9	1 CAFÉ	5 CAFÉ / LEITE	9 TORTAS	13 COXA CREME	ENTRADA (+)	SAIDA (-)
CANC ULT ITEM	4	5	6	2 MÉDIA	6 PÃO MANTE IGA	10 BOLO	14 SUCO	CHEQUE	CARTÃO
CANC CUPOM	1	2	3	3 CAPU CCINO	7 COXINHA	11 MOUSSE	15 YOGURTE	SUBTOTAL	
	0	00	.	4 CHOCO LATE	8 EMPADA	12 SORVETE	16 DIV	DINHEIRO/TOTAL (=)	

NOTA:

Um operador deve estar aberto antes de efetuar qualquer operação. Se mostrar no visor a mensagem “FECHADO” quando a chave estiver na posição REG, digite



Caixa Zerado – operação.

O zeramento da memória é acessado, usando a chave “**C**” na posição **S**. O zeramento efetua uma pré-programação para que a Caixa possa ser operada de imediato. A maioria dos valores e parâmetros são iniciados com zero. A Caixa assume legendas genéricas para todas as teclas. Existem três tabelas na Caixa: departamentos, produtos e empregados (operadores), todas também já preenchidas com nomes e valores zerados.

A Caixa possui 16 departamentos. Por exemplo, o departamento 1 tem o nome “**DEPT1**” e o preço zero, o departamento 2 possui o nome “**DEPT2**” e sem preço também e assim acontece com os departamentos restantes. Vide os tópicos “**Venda usando tecla direta com preço fixo ou aberto**” para registrar na venda.

Os produtos são pré-programados também com códigos de 1 a 500. Por exemplo, o produto 2 é impresso com o nome “**PRODUTOS2**” sem preço, exigindo a entrada do preço na venda. Idem, produto 3 com o nome “**PRODUTOS3**” e assim com todos os 500 produtos da tabela. Todos os produtos estão ligados ao departamento 1. O registro de produto na venda é feito com a tecla **PLU**.

O nome do empregado 2 é “**OPER. 2**”, do empregado 3 é “**OPER. 3**” e assim com os demais operadores.

Nesta condição, a Caixa pode emitir cupons com nomes genéricos, preço zero ou digitado.

A localização de todas as teclas de função é fixa. Os meios de pagamento já têm um nome: “**DINHEIRO**”, “**CHEQUE**” e “**CARTAO**”. O operador pode digitar percentual ou valor de desconto, acréscimo, etc.

Veja abaixo um exemplo de cupom. Para o registro de produto, a registradora exigirá a digitação do preço. Por isso, vide o tópico “**Venda identificando o produto com preço aberto**” para saber como registrar um produto.

24/05/2011 TER 12:06	
DEPT2	R\$0,00
DEPT3	R\$0,00
DEPT4	R\$0,00
DEPT5	R\$5,00
DEPT6	R\$0,00
DEPT7	R\$0,00
DEPT8	R\$0,00
PRODUTOS2	R\$0,02
PRODUTOS3	R\$0,03
PRODUTOS500	R\$0,00
TOTAL	R\$5,05
DINHEIRO	R\$5,05
OPER. 1	000002 000000

O operador poderá entrar com o preço na venda em departamento.

Registro de produto: Um preço qualquer deve ser digitado.

Operação e programação

O que falta então para que a Caixa possa ser usada no mundo real é alterar os seus nomes, cadastrar preços e assinalar alguns parâmetros que determinarão o comportamento da Caixa. A programação dos parâmetros é feita com a chave na posição **PGM**.

Não existe uma ordem pré-determinada para a programação da Caixa, já que todos os parâmetros são independentes. Portanto, a programação pode começar pelo operador, depois produto, voltar a operador, departamento, produto, cabeçalho, etc.

A caixa já vem pré-programada na quantidade máxima de departamentos, produtos e operadores: 16 departamentos, 500 produtos e 10 operadores.

Se for começar pelos departamentos, os números dos programas são **500, 520 e 530**, podendo ser localizados no índice. Existem 16 teclas de departamentos que dependendo do estabelecimento podem ser usadas para registrar na venda, por exemplo, em PERFUMARIA, ENLATADOS, MASSAS, etc. O operador entraria com o valor na venda, já que, por exemplo, DESODORANTE e SABONETE seriam do mesmo departamento PERFUMARIA, mas com preços diferentes.

Outra possibilidade é escolher os produtos mais vendidos e programá-los nas teclas de departamentos. Note que apesar de serem produtos, o seu código é o código do departamento e o total vendido seria impresso junto com os departamentos na leitura financeira. Portanto, a Caixa assume que são departamentos, embora visualmente sejam produtos. Exemplo: CAFÉ, SALGADO, SONHO, MOUSSE, TORTA, SORVETE, etc. Os preços seriam então programados. Uma tecla de departamento poderia ser DIVERSOS para algum produto especial e exigiria preço aberto.

Produtos com pouca saída como LANCHES receberiam um código de produto de 1 a 500 e pertenceriam ao departamento DIVERSOS para a totalização das vendas. Esses produtos na venda seriam registrados, informando o seu código e uma finalizadora conhecida como tecla **PLU**. **Não é possível programar as PLUS nas teclas de departamento como atalho.** Os números dos programas de alteração dos produtos são **100, 200, 300 e 350** com a chave na posição **PGM** (vide índice).

Depois, poderia configurar os parâmetros do sistema. Por exemplo, se habilita correção de troco e zeramentos de contadores.

A repetição do cupom, símbolo de moeda e leiaute de cupons e relatórios podem ser configurados nos parâmetros de impressão se for necessário.

As teclas de função poderiam receber alguma alteração, como por exemplo, desabilitar troco, exigir chave **X**, fixar o percentual de desconto, etc.. Os programas **70, 80 e 90** podem ser chamados para efetuar essa configuração.

Entrar com os nomes dos empregados, usando o programa **810**.

Os programas **700 e 750** serão informados para digitar a razão social e o rodapé.

Os programas **1300 e 1600** efetuam a programação do relógio e do número do caixa respectivamente.

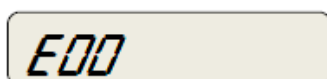
Finalmente, rodar a chave na fechadura até a posição **PGM** e digitar o programa **15** para listar os parâmetros para conferência e guardá-los para eventual reprogramação do equipamento.

Os detalhes de cada programa poderão ser consultados em cada tópico a partir do índice.

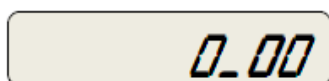
Operações

NOTA:

Se ao girar a chave para a posição REG a Caixa apitar e mostrar erro (E00), gire a chave P ou C para as outras posições até parar de apitar e apagar a mensagem, Tecle então DINHEIRO/TOTAL.

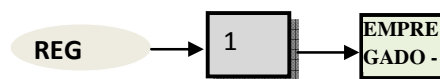


Aparecerá no visor:



NOTA:

Um operador deve estar aberto antes de efetuar qualquer operação. Se mostrar no visor a mensagem “FECHADO” quando a chave estiver na posição REG informe operador 1 conforme a sequência abaixo:

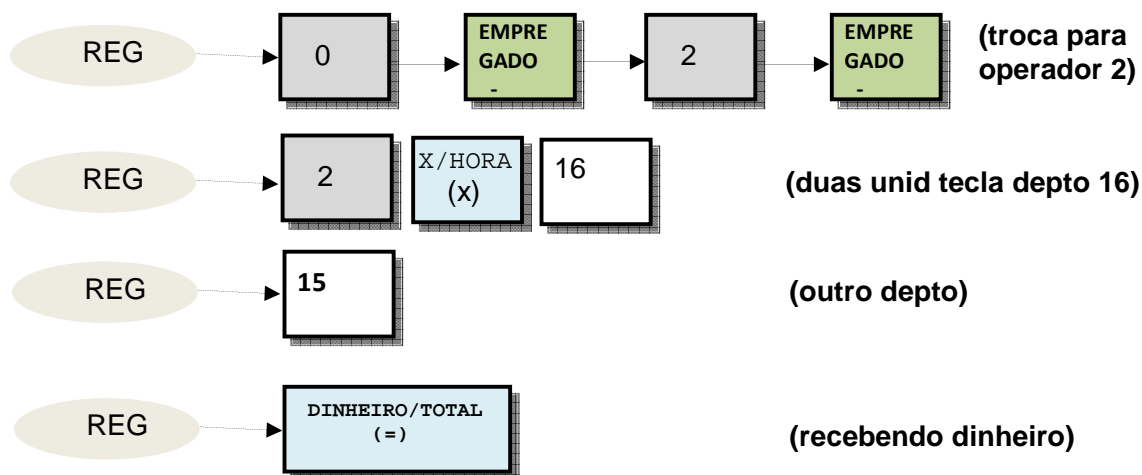


Aparecerá no visor:

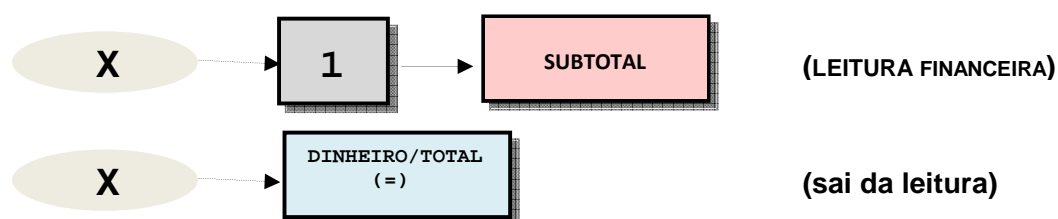


Operando a Caixa

Pressionando a sequência de teclas com a chave na posição **REG** fará a Caixa imprimir um cupom de venda e emitir uma leitura financeira.



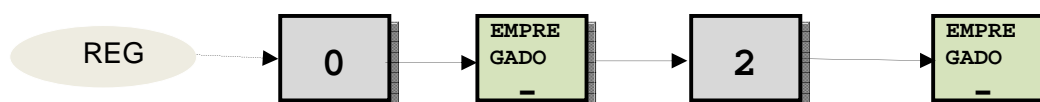
Leitura financeira:



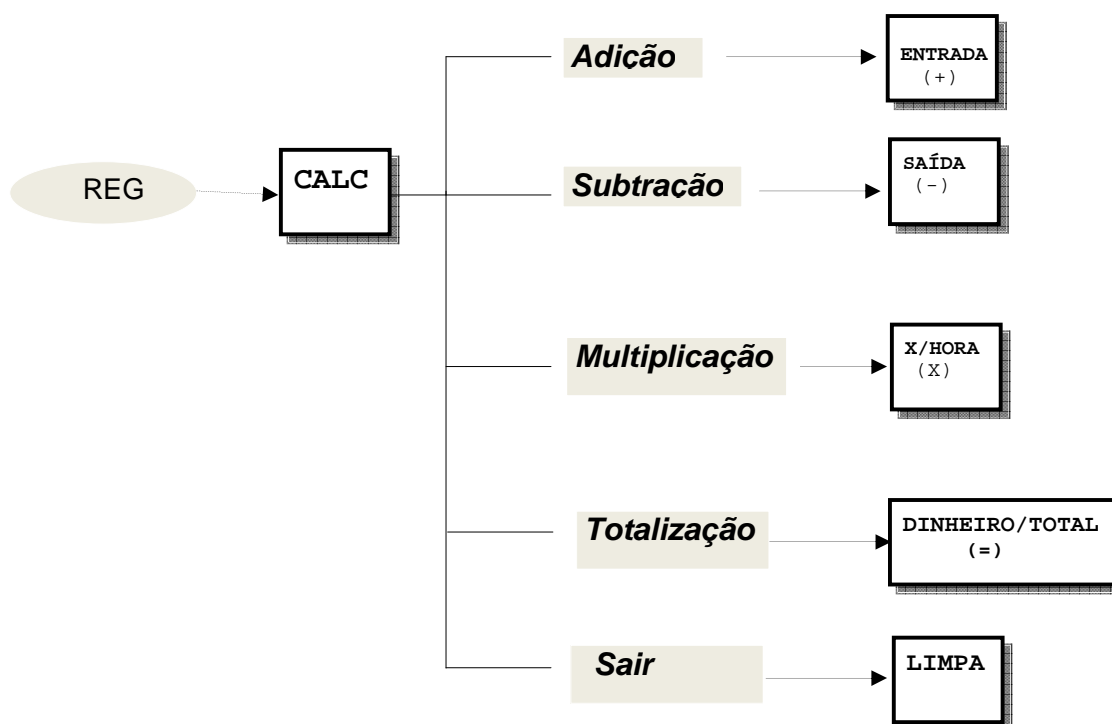
Troca de operador



Exemplo: Trocando para o operador 2.



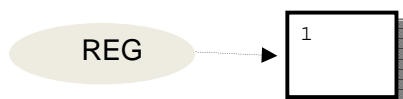
Calculadora



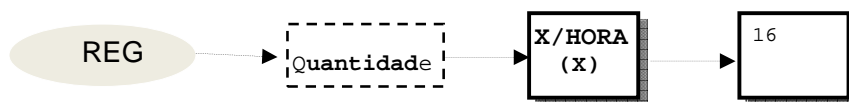
Venda usando tecla direta com preço fixo

Pressionar uma das 16 teclas em branco disponíveis, ou com legenda de produto ou departamento. A tecla que tem preço fixo é um produto.

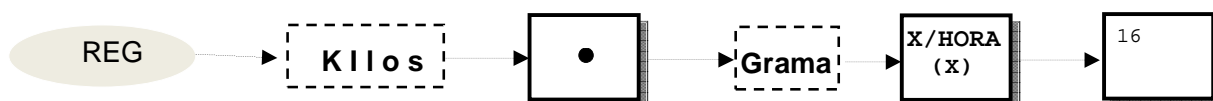
Quantidade 1



Informando Quantidade



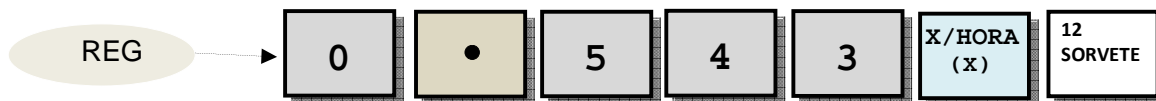
Informando Peso



Exemplos: Vendendo 2 cafés.



Registrando 543 gramas de sorvete.

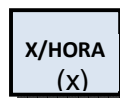


- E01 ERRO - Tecla foi programada para exigir preço.
- E01 ERRO - Quantidade acima de 999 unidades.
- E01 ERRO - Peso excede 999 kilos.

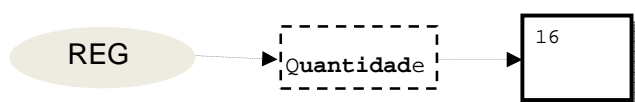
24/05/2011	TER	12:06
2X		R\$ 2,00
CAFÉ		R\$ 4,00
0,543 kg X		R\$ 2,70
SORVETE		R\$ 1,46

Venda de quantidade direta em tecla direta com preço fixo

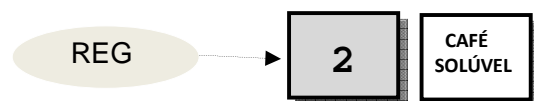
Este tipo de operação vem desabilitada de fábrica. Sendo habilitada, ela permite registrar a quantidade de itens para uma tecla direta **SEM** usar a tecla



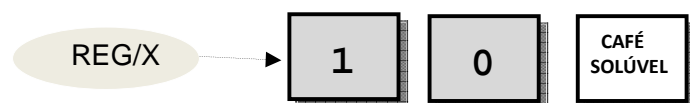
Informando Quantidade



Exemplos: Vendendo 2 cafés:

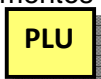


Vendendo 10 cafés:



Restrições:

Esta simplificação no registro da quantidade vale apenas para as teclas com departamentos diretos (teclas de atalho). **Não vale** para o registro de produtos usando a tecla



A Caixa não aceitará o registro de peso diretamente ou de quantidade fracionada. Para o registro de quantidade direta, o preço deve estar programado.

NOTA 1: Informando 1 no valor do endereço 10 na Tabela de opção de sistema habilita o registro de quantidade direta.

Venda usando tecla direta com preço aberto

Entrar com o valor sem ponto decimal e pressionar uma das 16 teclas em branco, ou com legenda de nome de produto ou departamento.

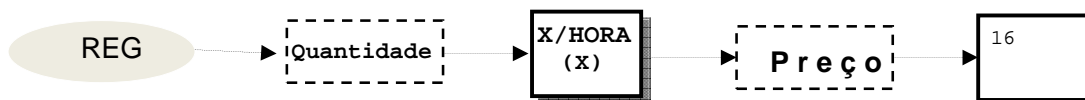
Uma tecla que tem preço fixo programado pode aceitar um preço diferente na venda se ela receber essa configuração.

Uma tecla sem preço programado indicaria o registro de valores em um departamento.

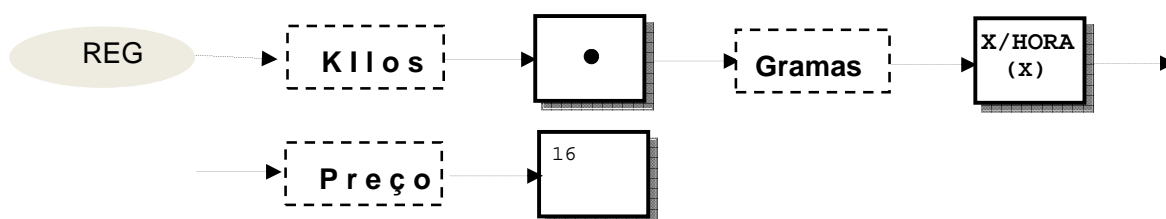
Quantidade 1



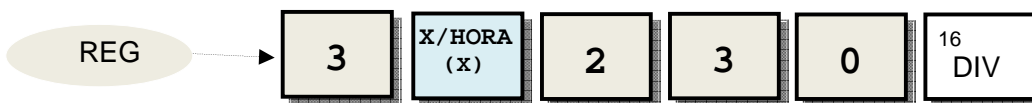
Informando Quantidade



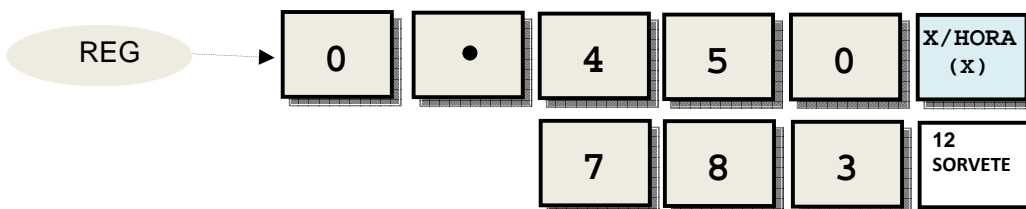
Informando Peso



Exemplos: Vendendo 3 cervejas de R\$ 2,30 cada em BEBIDAS (diversos).



Registrando 450 gramas de sorvete a R\$ 7,83 o quilo.

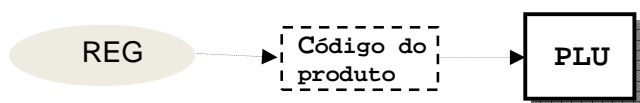


- E01 ERRO - Tecla tem preço fixo e não aceita a sua substituição.
- E01 ERRO - Quantidade acima de 999 unidades
- E01 ERRO - Peso excede 999 kilos.

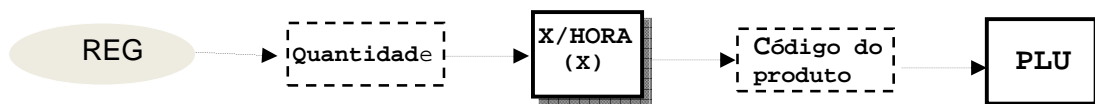
Venda identificando o produto com preço fixo

Se o estabelecimento tiver mais de 16 produtos, as teclas diretas não serão suficientes para registrá-lo. O excedente deverá ser identificado através de um código finalizado com a tecla PLU.

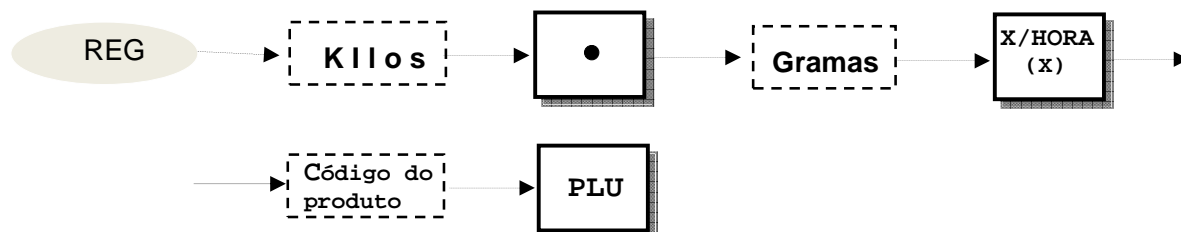
Quantidade 1



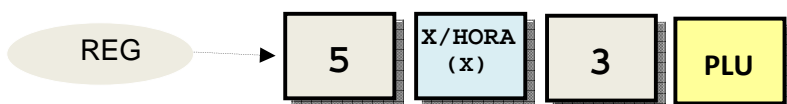
Informando Quantidade



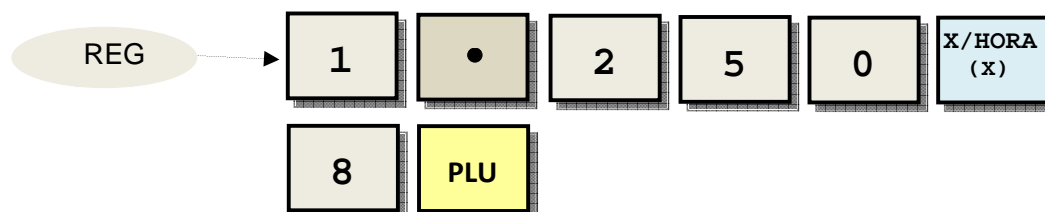
Informando Peso



Exemplos: Registrando 5 litros de vinho no produto 3.



Registrando 1 kilo e 250 gramas de churrasco no produto 8.

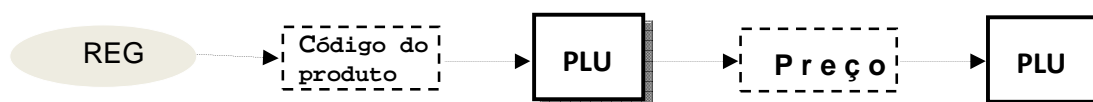


- E01 ERRO - O código do produto não deve exceder o valor 500.
- E01 ERRO - Quantidade acima de 999 unidades.
- E01 ERRO - Peso excede 999 kilos.

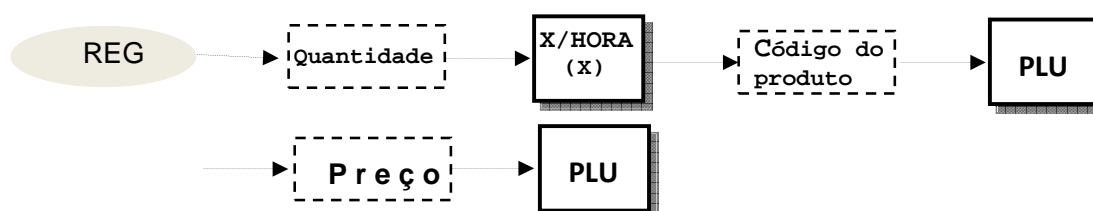
Venda identificando o produto com preço aberto

Informar o código do produto e pressionar a tecla PLU. Se o produto foi configurado para aceitar preço na venda, a Caixa aguardará **entrar com o preço sem ponto decimal** e também finalizado com a tecla PLU.

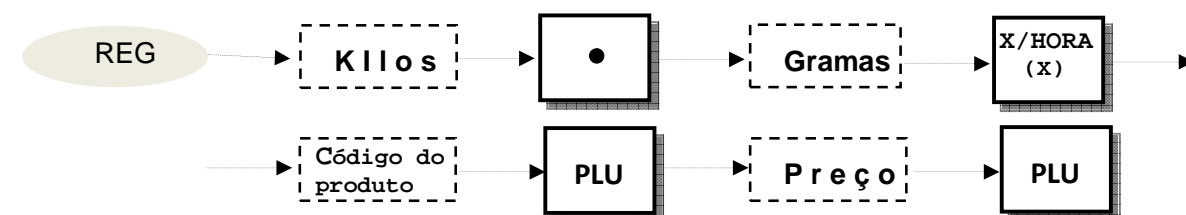
Quantidade 1



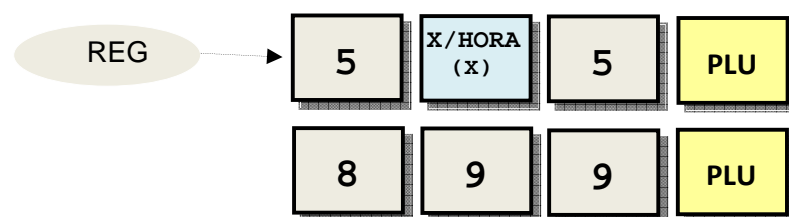
Informando Quantidade



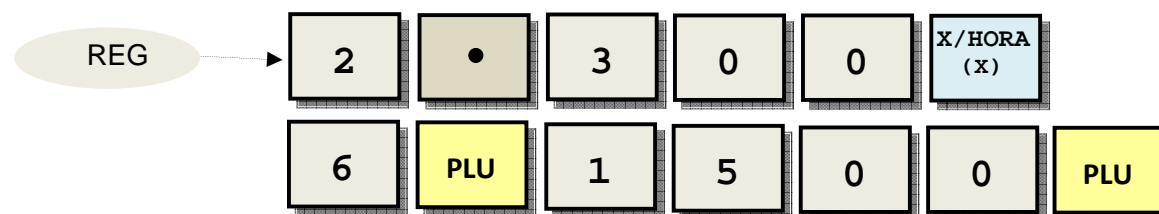
Informando Peso



Exemplos: Registra 5 sanduíches tipo BAURUS com o preço de R\$ 8,99 no produto 5.



Registrando 2 kilos e 300 gramas de mortadela no código 6 a R\$ 15,00 o quilo.

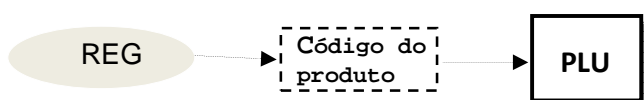


- E01 ERRO-O código do produto não deve exceder o valor 500.
- E01 ERRO-Quantidade acima de 999 unidades.
- E01 ERRO-Peso excede 999 kilos.

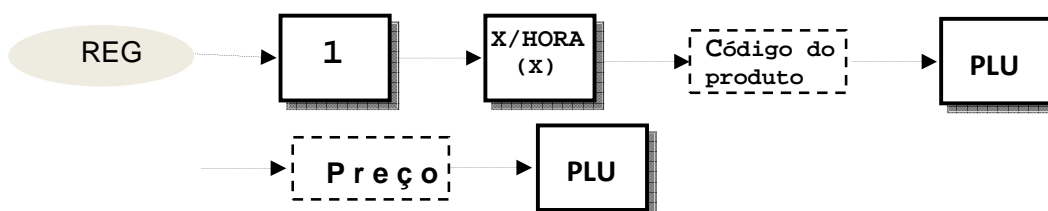
Venda identificando o produto com preço aberto e programado

Informar o código do produto e pressionar a tecla PLU para registrar o produto com preço programado. Entretanto, se o produto foi configurado também para aceitar preço na venda, o operador entrará com a quantidade 1, sinalizando a Caixa que o preço do produto a ser registrado não será o preço programado.. **Entrar então com o preço sem ponto decimal e também finalizado com a tecla PLU.** O preço aberto somente vale para a quantidade unitária.

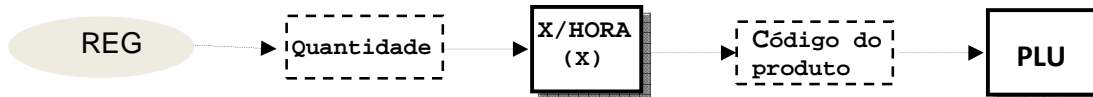
Quantidade 1 – preço programado



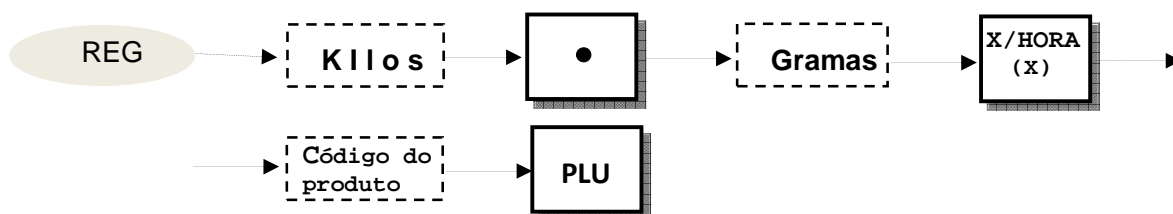
Quantidade 1 – preço aberto



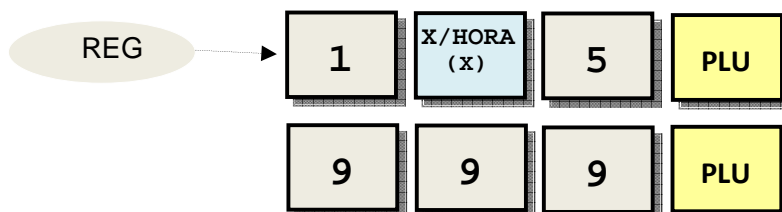
Informando Quantidade



Informando Peso



Exemplo: Registra 1 sanduíche tipo BAURUS com o preço de R\$ 9,99 no produto 5.



- E01 ERRO - O código do produto não deve exceder o valor 500.
- E01 ERRO - Quantidade acima de 999 unidades.
- E01 ERRO - Peso excede 999 kilos.

Repetindo o último registro

A Caixa registrará UMA unidade com o mesmo preço e produto ou departamento, se for repetida apenas a mesma finalizadora. Exemplos:

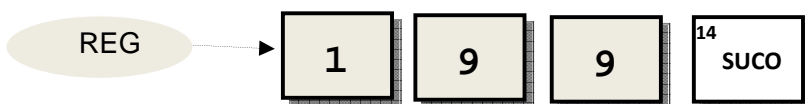
Registrando 5 empadas.



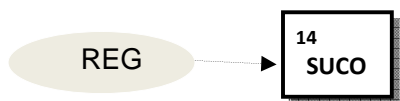
Repetindo a finalizadora, registrará UMA empada (em vez de 5).



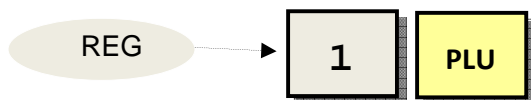
Registrando R\$ 1,99 de suco.



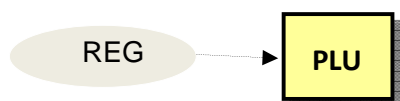
Repetindo a finalizadora, registrará R\$ 1,99 de suco.



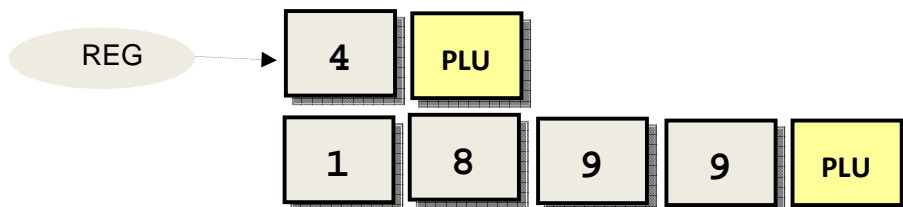
Registrando o produto 1.



Repetindo a finalizadora, o produto 1 é registrado novamente.



Registrando o produto 4 com o preço de R\$ 18,99.



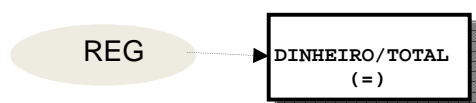
Repetindo a finalizadora, o produto 4 é registrado com o mesmo preço.



Totalizando e recebendo a venda

A Caixa recebe até 3 meios de pagamentos: DINHEIRO, CHEQUE e CARTÃO. Se o valor recebido for igual ao total da venda, na programação padrão a sua digitação é facultativa. Se o registro de valor superior for permitido pela programação, será exibido o troco no visor e impresso no cupom. Se a programação da Caixa permitir entrar com o valor menor, ela aguardará o registro do valor restante. O valor deve ser digitado sem o ponto decimal. Os exemplos abaixo são aceitos pela programação padrão:

Recebeu o total em DINHEIRO



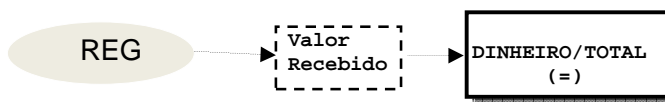
Recebeu o total em CHEQUE



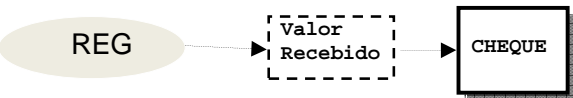
Recebeu o total em CARTÃO



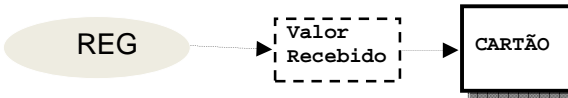
Registrando o valor em DINHEIRO



Registrando o valor em CHEQUE



Registrando o valor em CARTÃO

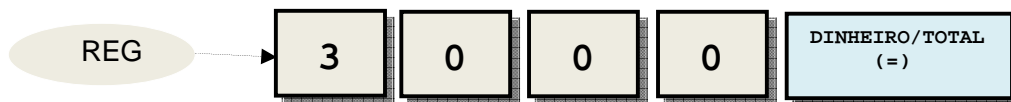


Exemplos:

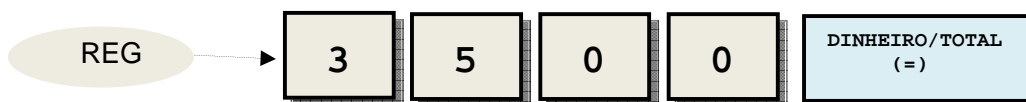
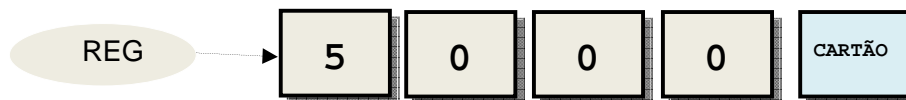
TOTAL do cupom R\$ 50,00. Recebendo um cheque de mesmo valor.



TOTAL do cupom: R\$ 27,50. Recebeu R\$ 30,00 em dinheiro. O troco será R\$ 2,50.

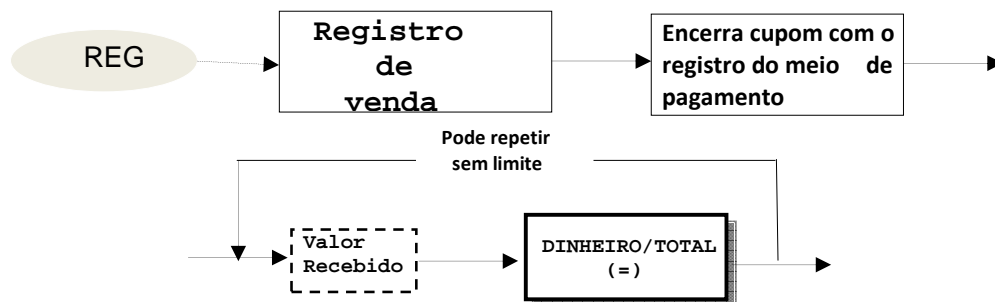


TOTAL do cupom: R\$ 85,00. Recebendo R\$ 50,00 em cartão e o resto em dinheiro.



Correção do troco

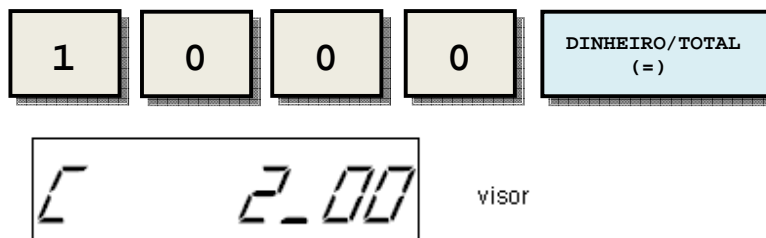
A Correção do troco somente pode ser feita no visor depois da venda encerrada e a gaveta aberta. Esta operação é útil quando o consumidor muda o valor do meio de pagamento ou quando o operador na pressa se confunde e entra com o valor recebido errado.



Exemplo: após o registro da venda, o operador recebeu R\$ 50,00 e registrou, encerrando o cupom.



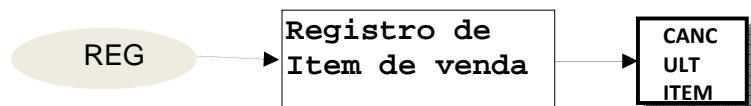
Mas o operador percebe que não tem trocado. Ele recebe então do consumidor R\$ 10,00. O operador digita esse valor mais a tecla **DINHEIRO** e a caixa exibe o troco.



NOTA: O valor no endereço 12 da “Tabela de parâmetros do sistema” habilita a correção do troco.

Cancela o último item

Cancela o último item registrado.



Exemplo: Registrou uma coxinha.

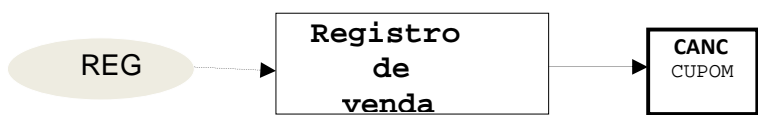


O registro da coxinha é cancelado, pressionando a tecla de cancelamento do último item.



Cancela o cupom aberto

O cancelamento deve ser feito antes do recebimento em meio de pagamento.

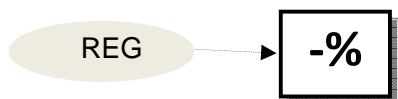


Exemplo: O cupom é cancelado, pressionando a tecla abaixo.



Desconto programado no item em percentual

Se o desconto foi configurado para ser fixo, registra o desconto programado no último item registrado.



Exemplo: Registrando 5 bolos.

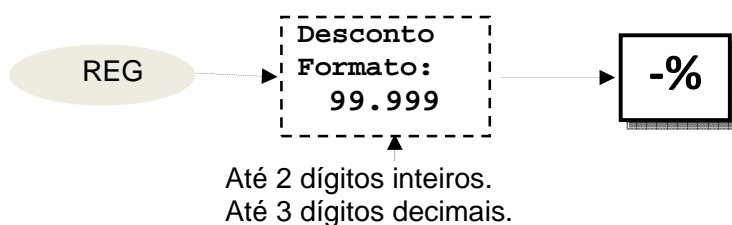


Pressionando a tecla de desconto será dado um desconto programado.

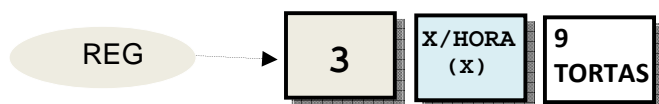


Desconto aberto no item em percentual

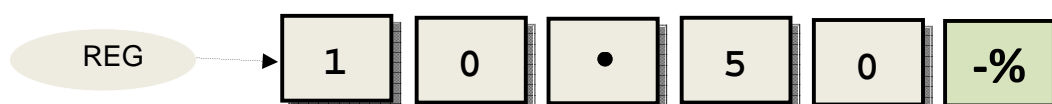
Se o desconto foi configurado para ser aberto, a Caixa aceitará registrar um desconto variável no último item registrado. O ponto decimal é opcional e deverá ser utilizado apenas para entrar com a parte decimal.



Exemplo: Registrando 3 tortas.



Operador registra um desconto de 10,50%.

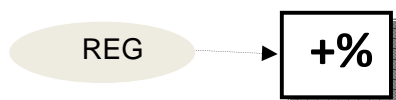


24/05/2011	TER	12:15
3x		R\$ 4,00
TORTAS		R\$12,00
DESC %		-10,500%
VALOR		-1,26

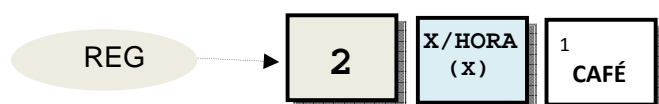
- E01 ERRO - Não existe item anterior ou foi cancelado.
- E01 ERRO - Houve acréscimo no último item.
- E01 ERRO - Já houve desconto no item (não aceita repetir).
- E01 ERRO - Caixa não está no modo registro.
- E05 ERRO - Percentual de desconto supera limite programado.
- E10 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto aberto.
- E11 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto automático.

Acréscimo programado no item em percentual

Se o acréscimo foi configurado para ser fixo, registra o acréscimo programado no último item registrado.



Exemplo: Registrando 2 cafés.

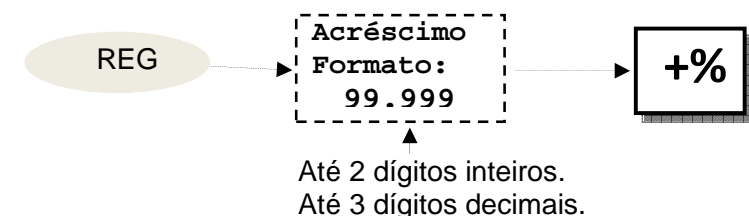


Pressionando a tecla abaixo será dado um acréscimo programado.

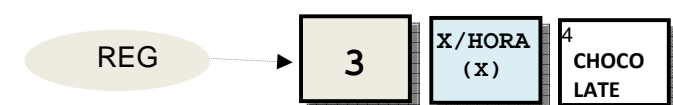


Acréscimo aberto no item em percentual

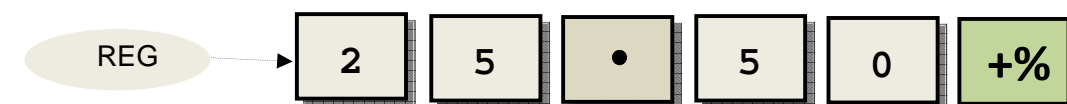
Se o acréscimo foi configurado para ser aberto, a Caixa aceitará registrar um acréscimo variável no último item registrado. O ponto decimal é opcional e deverá ser utilizado apenas para entrar com a parte decimal.



Exemplo: Registrando 3 chocolates.



Operador registra um acréscimo de 25,50%.

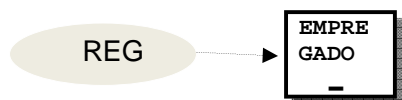


24/05/2011	TER	12:06
3x		R\$ 4,60
CHOCOLATES		R\$13,80
ACRESC %		25,500%
VALOR		R\$ 3,45

- E01 ERRO - Não existe item anterior ou foi cancelado.
- E01 ERRO - Houve desconto no último item.
- E01 ERRO - Já houve acréscimo no item (não aceita repetir).
- E01 ERRO - Caixa não está no modo registro.
- E05 ERRO - Percentual de acréscimo supera limite programado.
- E10 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar acréscimo aberto.
- E11 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar acréscimo automático.

Desconto programado no item em valor

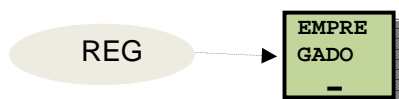
Se o desconto em valor foi configurado para ser fixo, abate o valor programado no último item registrado.



Exemplo: Registrando 5 chocolates.

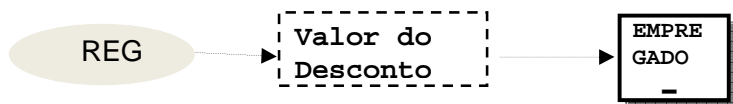


Pressionando a tecla abaixo será dado um abatimento automático em valor.

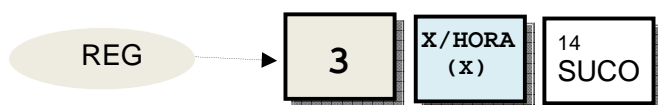


Desconto aberto no item em valor

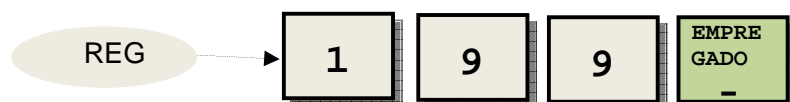
Se o desconto foi configurado para ser aberto, a Caixa aceitará registrar um desconto variável no último item registrado. O ponto decimal do valor não deve ser pressionado.



Exemplo: Registrando 3 sucos.



Operador registra um desconto de R\$ 1,99.

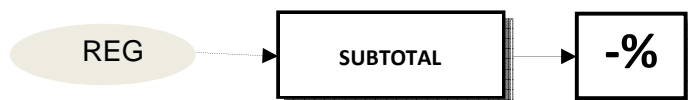


24/05/2011	TER	12:23
3X		R\$ 3,60
SUCO		R\$10,80
DESC.VAL		-1,99

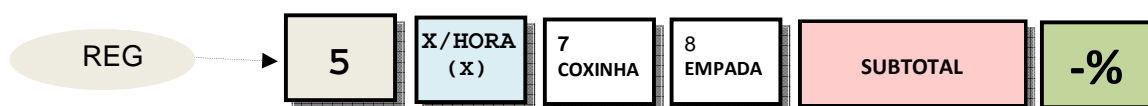
- E01 ERRO - Não existe item anterior ou foi cancelado.
- E01 ERRO - Houve acréscimo no último item.
- E01 ERRO - Já houve desconto no item (não aceita repetir).
- E01 ERRO - Caixa não está no modo registro.
- E10 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto aberto.
- E11 ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto em valor programado.

Desconto programado no subtotal em percentual

Se o desconto em valor foi configurado para ser fixo, incide o desconto programado no subtotal da venda.

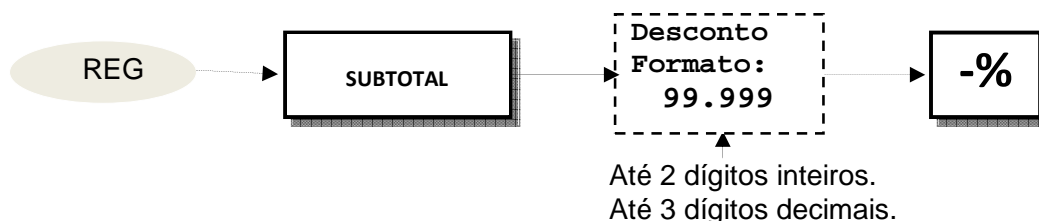


Exemplo: Registrando 5 coxinhas, uma empada e teclando desconto.

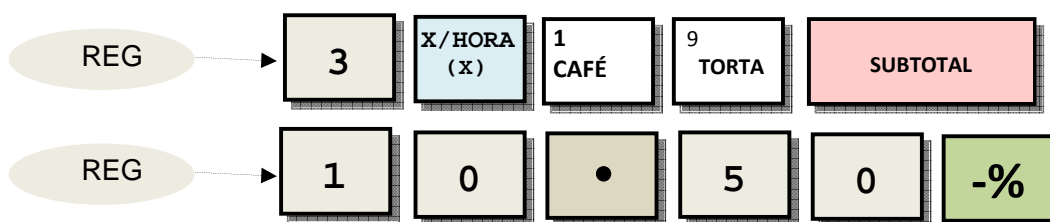


Desconto aberto no subtotal em percentual

Se o desconto foi configurado para ser aberto, a Caixa aceitará Incidir o desconto variável no subtotal da venda. O ponto decimal é opcional e deverá ser utilizado apenas para entrar com a parte decimal.



Exemplo: Registrando 3 cafés, uma torta e um desconto de 10,50%.

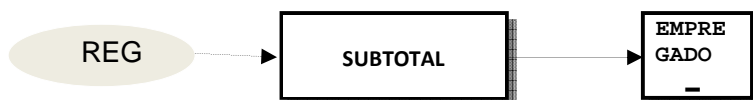


24/05/2011	TER	12:15
3X	R\$ 2,00	
CAFÉ	R\$ 6,00	
TORTA	R\$ 7,00	
SBTL	R\$ 13,00	
DESC %	-10,500%	
VALOR	-1,36	

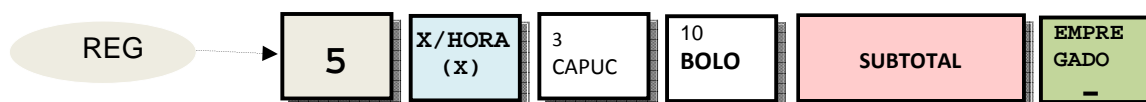
E01	ERRO - Não existe item anterior ou foi cancelado.
E01	ERRO - Houve acréscimo no último item.
E01	ERRO - Já houve desconto no item (não aceita repetir).
E01	ERRO - Caixa não está no modo registro.
E05	ERRO - Percentual de desconto supera limite programado.
E10	ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto aberto.
E11	ERRO - Caixa não foi programada para aceitar desconto em valor programado.

Desconto programado no subtotal em valor

Se o desconto em valor foi configurado para ser fixo, abate o valor programado do subtotal da venda.

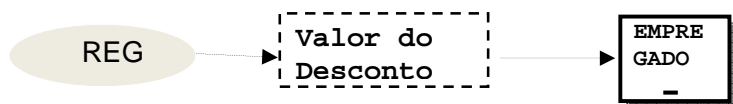


Exemplo: Registrando 5 capuccinos, um bolo e um abatimento automático em valor.

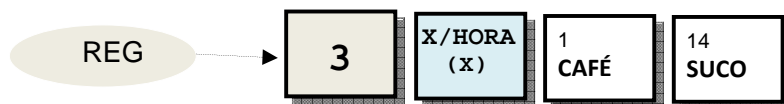


Desconto aberto no subtotal em valor

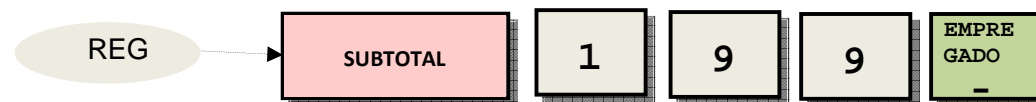
Se o desconto foi configurado para ser aberto, a Caixa aceitará abater o desconto variável no subtotal da venda. **O ponto decimal do valor não deve ser pressionado.**



Exemplo: Registrando 3 unidades de café e um suco.



Operador registra um desconto de R\$ 1,99.

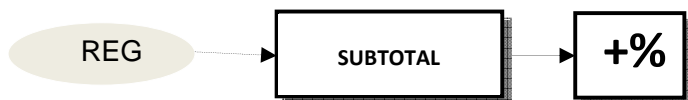


24/05/2011	TER	12:15
3X	R\$	2,00
CAFÉ	R\$	6,00
SUCO	R\$	3,60
SBTL	R\$	9,60
DESC.VAL		-1,99

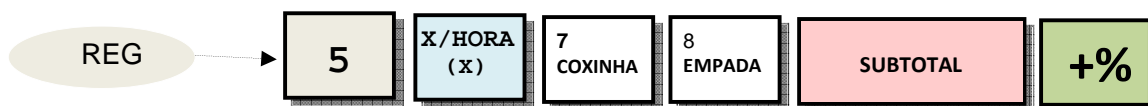
- E01 ERRO- Houve acréscimo no último item.
- E01 ERRO- Caixa não está no modo registro.
- E05 ERRO- Valor do desconto supera limite programado.
- E10 ERRO- Caixa não foi programada para aceitar desconto aberto.
- E11 ERRO- Caixa não foi programada para aceitar desconto em valor programado.

Acréscimo programado no subtotal em percentual

Se o acréscimo em valor foi configurado para ser fixo, Incide o acréscimo programado no subtotal da venda.

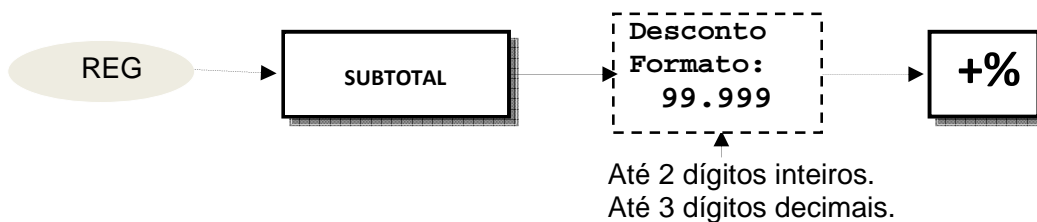


Exemplo: Registrando 5 coxinhas, uma empada e teclando acréscimo.

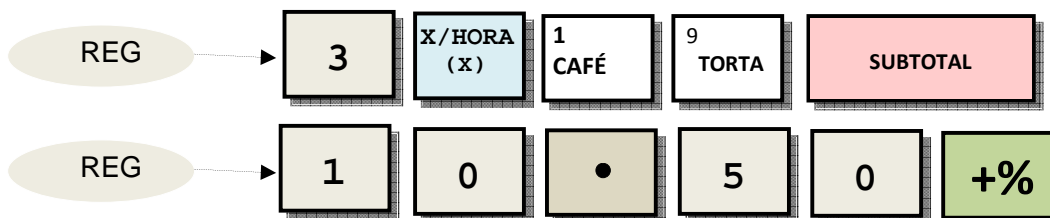


Acréscimo aberto no subtotal em percentual

Se o acréscimo foi configurado para ser aberto, calcula sobre o subtotal da venda. O ponto decimal é opcional e deverá ser utilizado apenas para entrar com a parte decimal.



Exemplo: Registrando 3 cafés, uma torta e um acréscimo de 10,50%.



24/05/2011	TER	12:15
3X	R\$	2,00
CAFÉ	R\$	6,00
TORTA	R\$	7,00
SBTL	R\$	13,00
ACRESC %		10,500%
VALOR	R\$	1,36

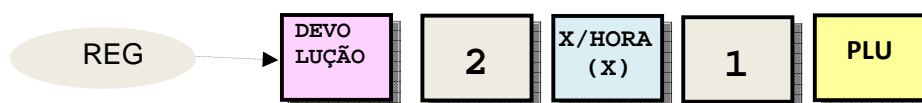
- E01 ERRO- Caixa não está no modo registro.
- E05 ERRO- Percentual de acréscimo supera limite programado.
- E10 ERRO- Caixa não foi programada para aceitar acréscimo aberto.
- E11 ERRO- Caixa não foi programada para aceitar acréscimo em valor programado.

Devolução de produto na venda

Se um produto foi devolvido ele poderá ser registrado no cupom.



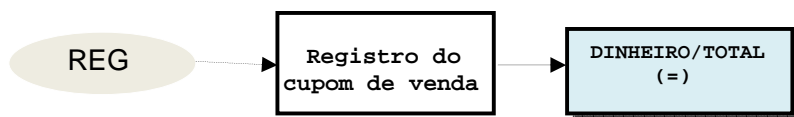
Exemplo: devolução de 2 guaranás (produto 1). Se não for registrar mais itens, encerrar a venda em uma das formas de pagamento.



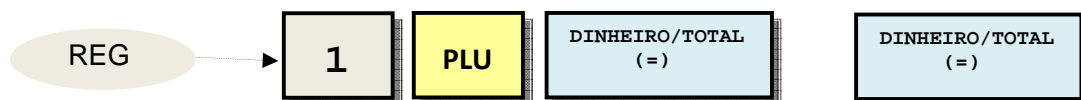
24/05/2011	TER	16:06
DEVOLUC	*****	
2X		R\$ 2,00
GUARANÁ		R\$ 4,00
TOTAL		-4,00
DINHEIRO		-4,00

Segunda via do cupom

Se foi habilitado para imprimir uma cópia do cupom, sangria ou carga de troco, basta pressionar a tecla **DINHEIRO**. Se foi habilitado várias cópias do cupom pressionar a tecla para cada cópia.



Exemplo: vendendo o produto 1 em dinheiro e imprimindo cópia do cupom.

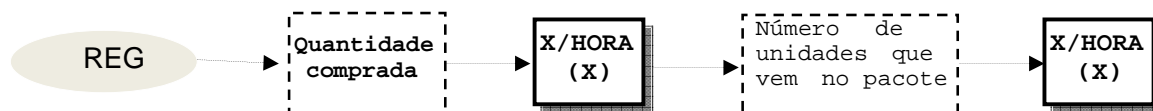


NOTA: A segunda via (ou mais) de um cupom será impressa, mesmo que a impressão de cupons tenha sido desligado no Modo X.

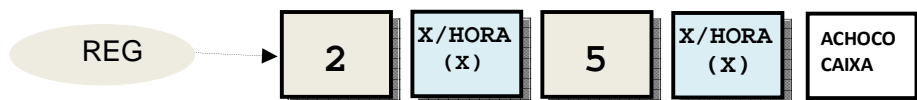
Preço proporcional de um item

Se a multiplicação de quantidades foi desabilitada na programação da Caixa, será apurado o preço proporcional caso o operador entre com duas quantidades.

Se um produto é composto de várias unidades, o preço pode ser recalculado caso o consumidor leve parte dele.



Exemplo: o achocolatado em caixinha de 5 unidades tem o seu preço programado em R\$ 4,60, mas o consumidor só levará 2 unidades. Para que ele possa pagar menos, a operação abaixo será feita.



24/05/2011	TER	16:07
2@5FOR		R\$ 4,60
CHOCOLATE		R\$ 1,84
TOTAL		R\$ 1,84

Multiplicação da quantidade

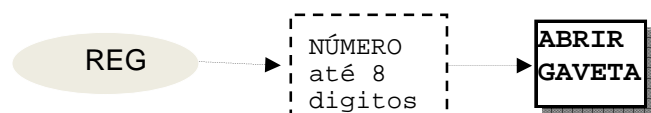
Se a multiplicação de quantidades foi habilitada na programação da Caixa, o registro de 2 pacotes com 5 achocolatados será de 10 unidades.

24/05/2011	TER	16:07
10X		R\$ 4,60
CHOCOLATE		R\$ 46,00
TOTAL		R\$ 46,00

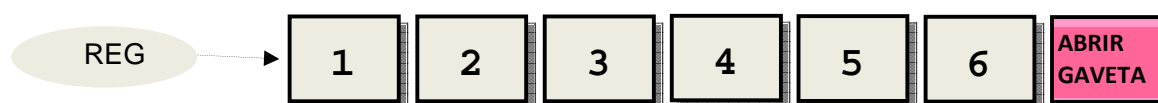
NOTA: O valor no endereço 19 da “Tabela de parâmetros do sistema” determina o tipo de cálculo que será feito.

Número de referência

O operador pode entrar até 8 dígitos com um código a ser impresso no cupom de venda em qualquer momento.



Exemplo: digitar o número do cheque “123456” no cupom.



24/05/2011	TER	16:17
REFEIÇÃO	R\$ 25,00	
REFER #	123456	
TOTAL		
	R\$ 25,00	
CHEQUE	R\$ 25,00	

Abrir Gaveta

Efetua a abertura da gaveta fora de um cupom.



Exemplo:

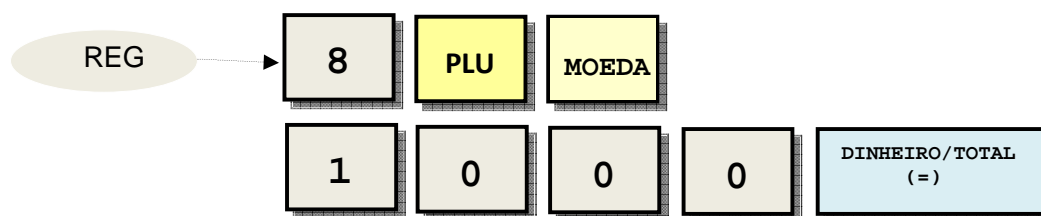


Recebendo em moeda estrangeira

Se o total do cupom for pago em moeda estrangeira, a tecla de conversão de moeda poderá ser pressionada para efetuar a conversão e mostrar no visor o total calculado.



Exemplo: Foi vendido o produto 8 e o subtotal mostrou **R\$ 14,60**. Se a moeda estrangeira programada for o dólar e ele valer R\$ 1,60, quando o operador pressionar a tecla de conversão o visor mostrará **US\$ 9,12**. Se o operador digitar **US\$ 10,00**, o total recebido em moeda local será de **R\$ 16,00**. Será mostrado o troco de **R\$ 1,40** no visor e no cupom.



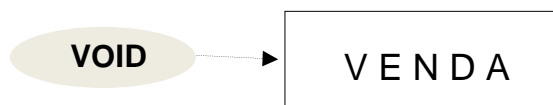
24/05/2011	TER	16:08
CHURRASCO		R\$ 14,60
TOTAL		
		R\$14,60
DOLAR		US\$ 10,00
PARIDADE		@0,625
VL. LOCAL		R\$ 16,00
TROCO		R\$ 1,40

NOTA1: A conversão será feita se o valor for digitado e finalizado com **DINHEIRO/TOTAL**.

NOTA2: Para aceitar a conversão é necessário que a taxa de cambio tenha sido programada (vide programa 90).

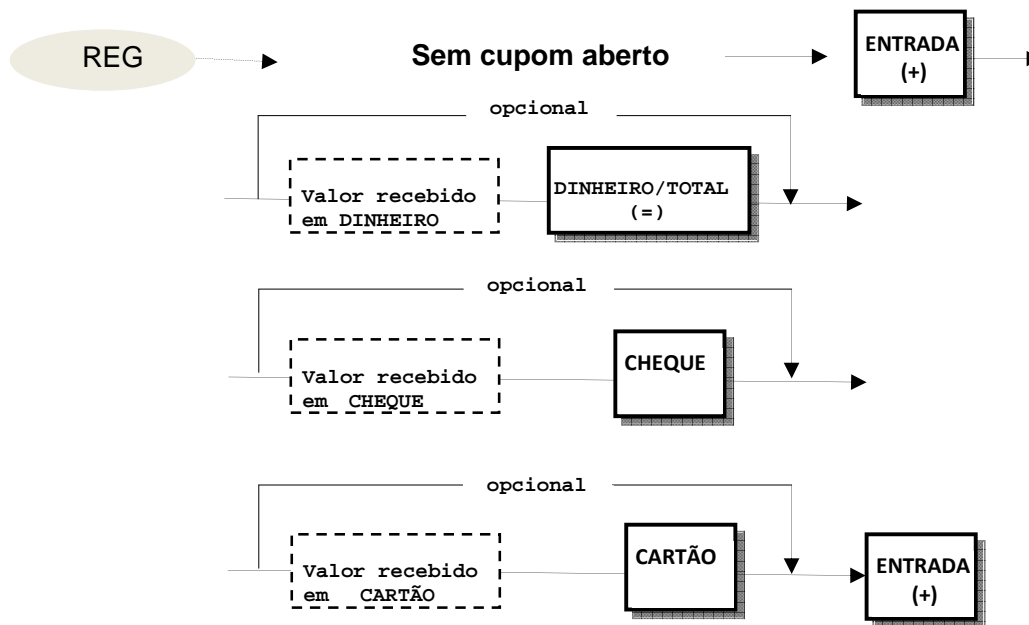
Venda negativa

Você pode posicionar a chave na posição **VOID** para corrigir (estornar) manualmente um cupom de venda emitido. A operação é idêntica à venda na posição **REG**, mas considerando todos os valores negativos.

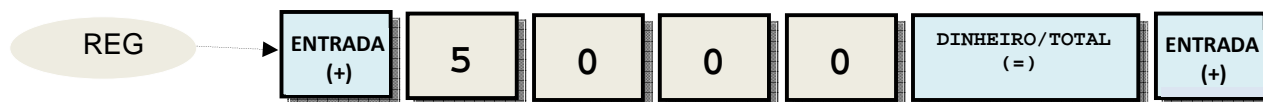


Entrada de valores ou créditos

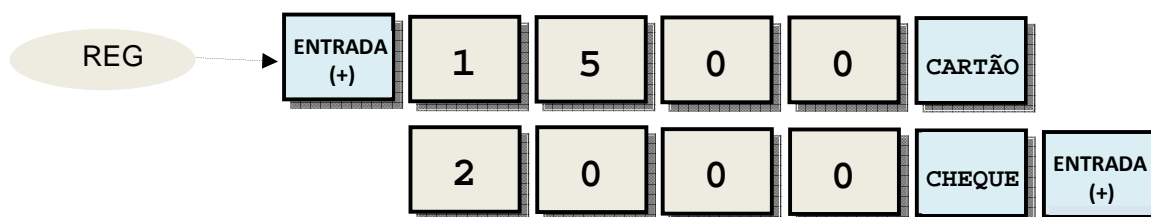
O operador poderá usar esta função para registrar suprimentos (conhecido também como carga de troco ou fundo de caixa). Serve também para registrar recebimentos diversos. Aceita os três meios de pagamento: dinheiro, cheque ou cartão.



Exemplo: registrar o suprimento de R\$ 50,00 em dinheiro na gaveta.



Exemplo: registrar o sinal de R\$ 15,00 em cartão e R\$ 20,00 em cheque.

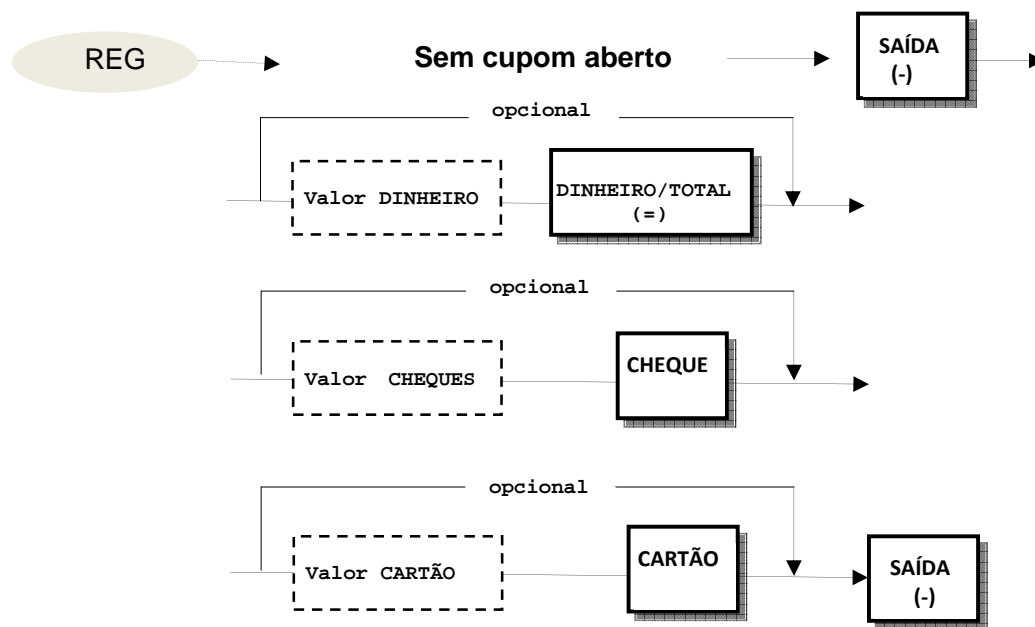


24/05/2011 TER 16:08

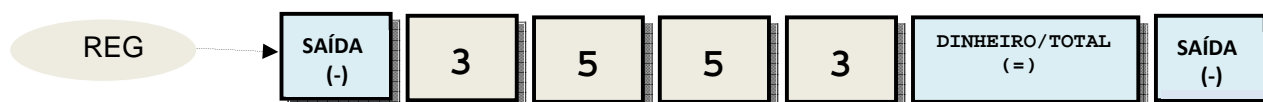
ENTRADA	
CARTÃO	R\$ 15,00
CHEQUE	R\$ 20,00
ENTRADA	R\$ 35,00

Saída de valores ou créditos

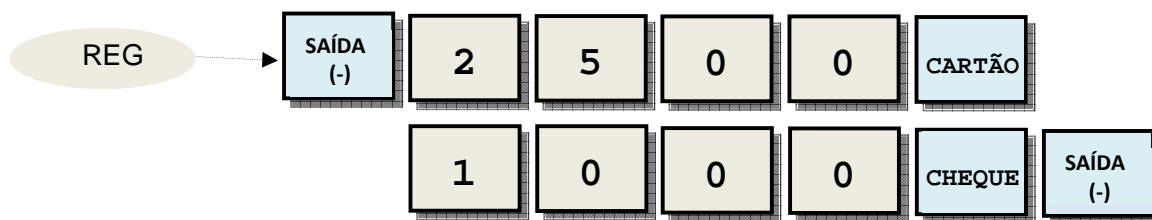
O operador poderá usar esta função para registrar sangrias (conhecido também como retirada de caixa). Serve também para registrar despesas diversas. Aceita os três meios de pagamento: dinheiro, cheque ou cartão.



Exemplo: registrar a sangria de R\$ 35,53 em dinheiro da gaveta.



Exemplo: pagar uma despesa de R\$ 25,00 em cartão e R\$ 10,00 em cheque.



24/05/2011 TER 16:15	
SAÍDA	
CARTÃO	-25,00
CHEQUE	-10,00
SAÍDA	-35,00

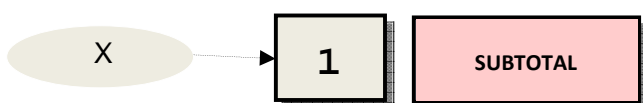
Modo X / Z

Leituras

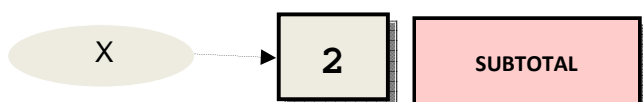
As leituras podem ser emitidas com a chave na posição X ou Z:

- Leituras na posição **X** imprime os totais **sem zerar.**
- Leituras na posição **Z** imprime os totais **e efetua o zeramento.**

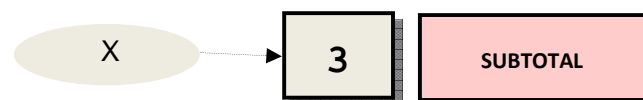
Leitura de departamentos e financeira



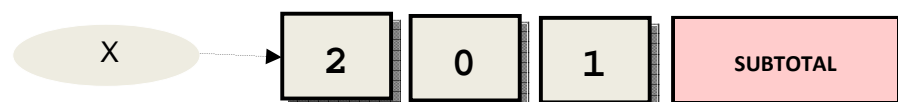
Leitura de produtos



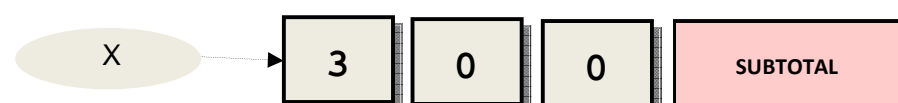
Leitura de operadores



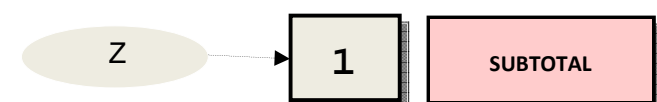
Leitura financeira acumulada



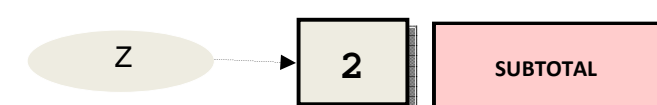
Imprime jornal (se foi habilitado)



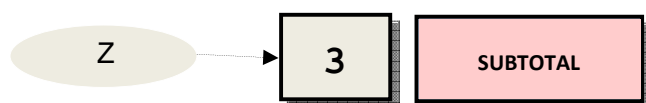
Leitura de departamentos e financeiro, zerando totais



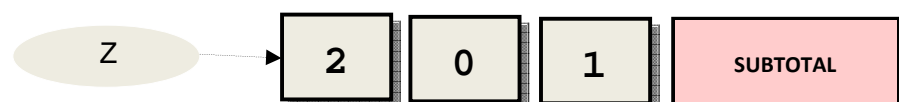
Leitura de produtos com zeramento



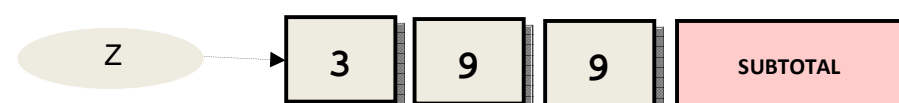
Leitura de operadores com zeramento



Leitura financeira acumulada com zeramento de totais



Zera jornal



Resumo

Tipo de leitura	Número leitura	Modo Leitura	Posição da chave	Seqüência de teclas
Departamentos Financeiro	1	X	X	1 – SUBTOTAL
		Z	Z	1 – SUBTOTAL
		X2	X	201 – SUBTOTAL
		Z2	Z	201 – SUBTOTAL
Produtos	2	X	X	2 – SUBTOTAL
		Z	Z	2 – SUBTOTAL
Operadores	3	X	X	3 – SUBTOTAL
		Z	Z	3 – SUBTOTAL
Segunda via	300	X	X	300 – SUBTOTAL
Zera segunda via	399	Z	Z	399 – SUBTOTAL

Leiautes das leituras

Exemplo de Leitura Financeira

Nota: Este relatório mostra valores zerados. Isto somente ocorrerá se o endereço 2 dos parâmetros de impressão for igual a 0 (“Não”).

Data e hora ->	02/05/2011 SEG 09:23
Tipo de relatório/Contador do relatório ->	Z 1 RELAT 00001
Nome do relatório ->	FINANCEIRO
Nome do departamento ->	DEPT1
Contador de operações/ total do departamento ->	620,89 R\$ 1214,31
(Contadores e totalizadores são listados para cada departamento)	DEPT2
	6 R\$ 0,00
	.
	.
	DEPT16
	0 R\$ 0.00
Contador e total de todos os departamentos ->	TOTAL DEPT
	626,89 R\$ 1214,31
	ISENTOS -> ISENTO R\$ 1214,31
Totais sempre zerados porque <u>NÃO É ECF</u> ->	VENDA TRIB1 R\$ 0,00
	VENDA TRIB2 R\$ 0,00
	VENDA TRIB3 R\$ 0,00
	VENDA TRIB4 R\$ 0,00
Aliquotas sempre zeradas porque <u>NÃO É ECF</u> ->	TAXA1 R\$ 0,00
	TAXA2 R\$ 0,00
	TAXA3 R\$ 0,00
	TAXA4 R\$ 0,00
isentos sempre zerados porque <u>NÃO É ECF</u> ->	VENDA ISENT01 R\$ 0,00
	VENDA ISENT02 R\$ 0,00
	VENDA ISENT03 R\$ 0,00
	VENDA ISENT04 R\$ 0,00
Contador/totalizador de desconto em valor ->	DESC.VAL 0
(tecla [EMPREG -] usada como desc. em valor)	R\$ 0,00
Contador/totalizador de desconto no item em %->	DESC % ITENS 0
(tecla -% é usada como desc no item em percentual)	R\$ 0,00
Contador/totalizador para desc no subtotal em %->	DESC % SUBT 0
(tecla -% é usada como desc no subt em percentual)	R\$ 0,00
Contador/totalizador de acréscimo no item em %+>	ACRES % ITENS 0
(tecla +% é acresc no item em percentual)	R\$ 0,00
Contador/totalizador acréscimo no subtotal em %+>	ACRESC % SUBT 0
(tecla +% é acresc no subtotal em percentual)	R\$ 0,00

Continua na próxima página ...

Contador de cupons ->	VENDA LÍQ.	24
Venda líquida - vide explicação abaixo ->	R\$ 1214,31	
Contador de itens devolvidos ->	DEVOLUÇÃO	0
Total devolvido ->	R\$ 0,00	
Contador de itens cancelados ->	CANC.ULTIMA	0
Total de itens cancelados ->	R\$ 0,00	
Sempre zero ->	CANC ITEM	0
Sempre zero ->	R\$ 0,00	
Quantidade de cupons de venda negativa ->	VDA NEGATIVA	0
Total venda negativa - chave posição VOID ->	R\$ 0,00	
Quantidade de cupons cancelados ->	VENDA CANCEL	0
Total de cupons cancelados ->	-0,03	
Grande Total redutível NÃO FISCAL ->	GT	\$ 1214,31
Contador de registros em DINHEIRO ->	VENDA DINH	21
Total vendido em DINHEIRO ->	R\$ 1214,31	
Contador de registros em CHEQUE ->	VENDA CHEQUE	2
Total vendido em CHEQUE ->	R\$ 5,99	
Contador de registros em CARTÃO ->	VENDA CARTAO	1
Total vendido em CARTÃO ->	R\$ 3,99	
Quantidade de cupons de recebimento - ENTRADA ->	ENTRADAS (+)	0
Total em cupons de recebimento - ENTRADA ->	R\$ 0,00	
Quantidade de cupons de pagamento - SAIDA ->	SAIDAS (-)	0
Total de saída do caixa (ex. Sangria) - SAIDA ->	R\$ 0,00	
Contador de aberturas de gaveta fora da venda ->	GAVETA	0
Contador de registros em DINHEIRO ->	GAVETA DINH	21
Total vendido em DINHEIRO (moeda local) ->	R\$ 1204,33	
Declaração do montante em DINHEIRO na gaveta ->	INFORM DINH	R\$ 123,45
Diferença entre o total vendido e declarado ->	DIFERENÇA	1080,88
Contador de registros em CHEQUE ->	GAVETA CHEQ	2
Total vendido em CHEQUE ->	R\$ 5,99	
Declaração do montante em CHEQUE na gaveta ->	INFORM CHEQ	R\$ 7,89
Diferença entre o total vendido e declarado ->	DIFERENÇA	1,90
Contador de registros em CARTÃO ->	GAVETA CART	1
Total vendido em CARTÃO ->	R\$ 3,99	
Total na gaveta em moeda local ->	TOTAL GAVETA	R\$ 1214,31
Total recebido em moeda estrangeira ->	CAMBIO	US\$ 0.00

Grande Total NÃO FISCAL irredutível ->	GT	R\$ 1214,31
	OPER. 2	000045 000000

Leitura de Produtos

Data e hora ->	02/05/2011 SEG 09:23
Tipo de relatório /Contador ->	X 1 RELAT. 00002
Nome do relatório ->	PRODUTOS
Código do produto ->	#1
Nome do produto ->	GUARANÁ
Contador de operações e total ->	CNT 1 R\$ 2,00
	CERVEJA
	CNT 1 R\$ 2,50

	TOT.CONTADOR 2
Contador e total de todos os produtos ->	TOTAL VALOR R\$ 4,50
	JOSE 000045 000000

Leitura de Operadores

Data e hora ->	02/05/2011 SEG 09:23
Tipo de relatório/Contador ->	X 1 RELAT. 00002
Nome do relatório ->	OPRADORES
Nome do operador ->	JOSE
Venda líquida do operador JOSE ->	VENDA LÍQ. R\$ 170,84
Grande Total redutível do operador ->	GT R\$ 174,16
Total vendido em moeda local ->	TOTAL GAVETA R\$ 135,64

	MARIA
	VENDA LÍQ. \$71.85
	GT \$76.75
	TOTAL GAVETA \$71.85

	OPER. 3

	OPER. 4

	OPER. 5

	OPER. 6

	OPER. 7

	OPER. 8

	OPER. 9

	OPER.10

	MARIA 000071 000000

Forma de apuração dos totalizadores

Total de vendas em departamentos e Isentos.

+	Preço total do item registrado
+	Acréscimo no item
-	Desconto em percentual no item
-	Desconto em valor no item
-	Devolução
=	TOTAL DEPT e ISENTO

NOTA: Não é rateado o desconto e acréscimo do subtotal da venda nos valores dos departamentos e produtos.

Venda líquida

+	Total vendido em departamentos
+	Acréscimo no subtotal
-	Desconto em percentual no subtotal
-	Desconto em valor no subtotal
=	VENDA LÍQ.

Grande Total Redutível NÃO FISCAL

A redução não é necessariamente diária. Ela ocorre apenas quando o supervisor emite a leitura financeira com a chave na posição Z.

+	VENDA LÍQUIDA
+	DEVOLUÇÃO
+	VENDA NEGATIVA
+	Desconto no subtotal em percentual
+	Desconto no subtotal em valor
=	GT

- O desconto no item em percentual ou valor são somados.
- Não inclui a venda cancelada.
- Não inclui o item cancelado.
- Não inclui devolução.
- O acréscimo e desconto no subtotal são somados.
- Não inclui VENDA NEGATIVA.

Grande Total Irredutível NÃO FISCAL

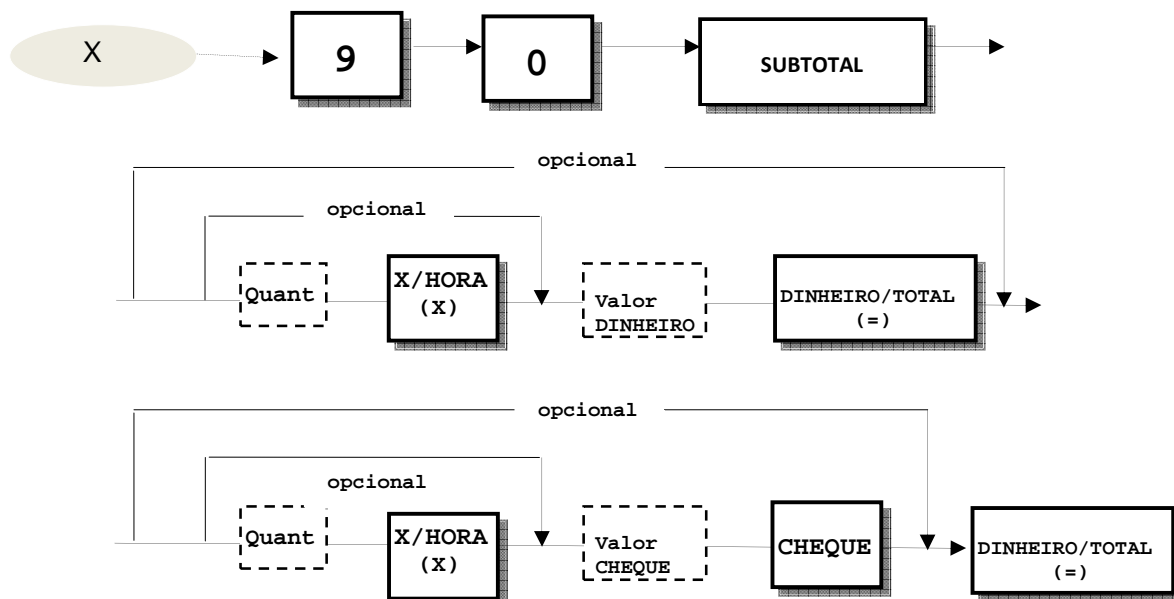
+	Grande Total anterior
+	GT Redutível ou Venda Líquida, dependendo da configuração no endereço 20 dos parâmetros de impressão
=	GT (rodapé da leitura)

Desconto em valor no item e no subtotal são acumulados em totalizador único chamado "DESC.VAL".

Declaração dos valores na gaveta

O operador poderá entrar com os valores de DINHEIRO e CHEQUE uma única vez ou informar os valores para cada tipo de cédula. A Caixa irá imprimindo e somando, dando um total no fechamento do relatório. O operador poderá também informar a quantidade de cédulas antes de registrar o valor e a Caixa fará a multiplicação.

A programação pode ser alterada para tornar a declaração dos valores obrigatória antes de emitir a leitura financeira.

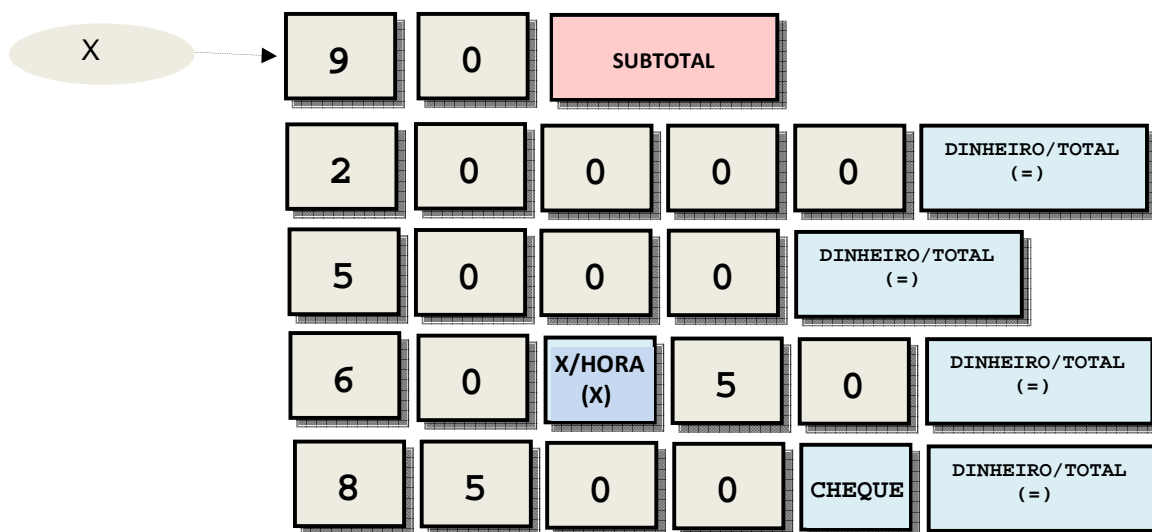


Exemplo: R\$ 200,00 em cédulas de 10,00.

R\$ 50,00 em moedas de 1,00.

60 moedas de R\$ 0,50.

R\$ 85,00 em cheques.

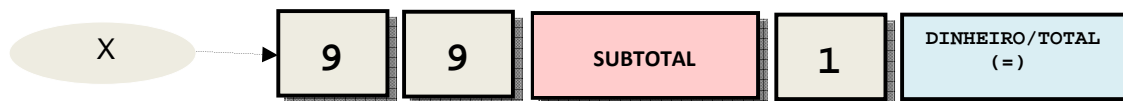


24/05/2011	TER	16:25
DECLARAÇÃO GAVETA		
DINHEIRO	R\$	200,00
DINHEIRO	R\$	50,00
DINHEIRO	R\$	30,00
CHEQUE	R\$	85,00
INFORMADO	R\$	365,00
TOT. APURADO	R\$	350,00
DIVERGÊNCIA	R\$	15,00

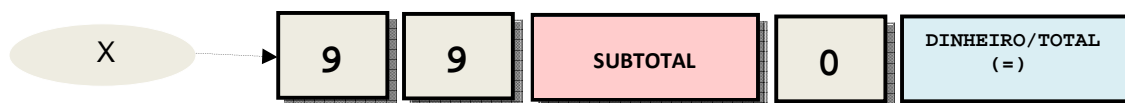
Desabilita e habilita a impressão de cupons

Para habilitar ou desabilitar a emissão de cupons, é necessário ter um operador aberto. Depois, executar uma das seqüências abaixo:

Desabilita a impressão



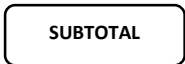


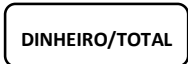



Habilita a impressão



NOTA: Os relatórios gerenciais emitidos no modo X, Z e os relatórios de programação sempre são impressos.

NOTA 2: Se a segunda via do cupom for habilitada (endereço 5 na tabela de opções de impressão e endereço 11 da tabela de opções do sistema), a cópia do cupom de venda, sangria (tecla SAÍDA) ou recebimentos (tecla ENTRADA) será sempre impressa quando pressionar DINHEIRO/TOTAL, não importando se a impressão do cupom foi desabilitada.

Símbolos usados nos diagramas da Programação S e PGM

	Tecla SUBTOTAL
	Tecla numérica. Aqui representa a tecla 6.
	Digitar uma das tecla numéricas de 0 a 9.
	Tecla DINHEIRO/TOTAL
	Tecla de produto direto. Aqui representa o produto 1.
	Tecla X/HORA.
	Uma das 16 teclas de atalho que podem ser usadas para venda em departamento (ou com o nome/preço de um produto)

Programação no Modo de Serviço (S)

Visão Geral

Os seguintes procedimentos poderão ser efetuados com a chave **C** na posição escondida **S** (girar a chave uma posição após **PGM**):

- Zeramento de toda a memória.
- Zeramento de todos os contadores e totalizadores.
- Zeramento do Grande Total.
- Leitura de identificação do programa instalado.

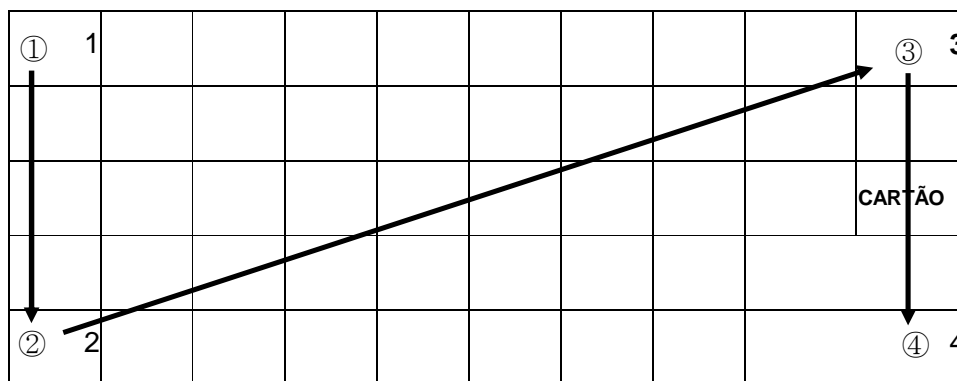
Zeramento de toda a memória

Toda a programação e todos os totalizadores são zerados. Efetue este zeramento na primeira vez antes que a Caixa Registradora seja programada.

ATENÇÃO: este procedimento deve ser executado apenas uma vez. Não repita este procedimento depois que a Caixa Registradora estiver programada porque os totais e as programações serão perdidas.

Siga o procedimento abaixo para efetuar o zeramento:

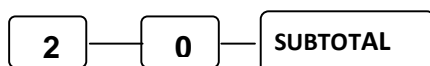
1. Desligue a Caixa Registradora (corte a alimentação de energia).
2. Coloque a chave **C** na posição **S** (A posição **S** é uma posição escondida no sentido horário a partir da posição **PGM**).
3. Mantenha pressionada a tecla **CARTÃO** e ligue o equipamento.
4. Quando escutar um bip solte a tecla **CARTÃO**. Depois, pressione as seguintes teclas na seqüência: tecla superior esquerda, tecla inferior esquerda, tecla superior direita e tecla inferior direita como é mostrado na ilustração abaixo.



5. Quando a memória é zerada, é impresso a mensagem "RAM ALL CLEAR OK!". Memória é zerada e a programação padrão é instalada.

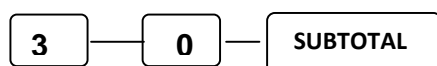
Zeramento dos Contadores e Totalizadores.

1. Posicione a chave **C** na posição **S**.
2. Entrar com o valor **20** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



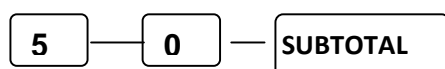
Zera o Grande Total

1. Posicione a chave **C** na posição **S**.
2. Entrar com o valor **30** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



Identificação do Programa

1. Posicione a chave **C** na posição **S**.
2. Entrar com o valor **50** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



Modo Programação (PGM)

Programação

Toda a programação é feita com a chave **P** ou **C** na posição **PGM**. Cada seção detalha os procedimentos para alteração dos parâmetros.

Método de programação alfanumérica

A entrada de letras, números e símbolos é feita através de códigos numéricos conforme a tabela abaixo. Para digitar “**BANANA**”, por exemplo, os códigos deverão ser 066 065 078 065 078 065.

Tabela de conversão

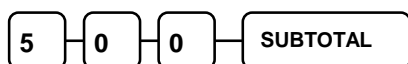
CHAR	Ç	ü	é	â	ä	À	á	ç	ê	ë
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR	è	ï	î	ì	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	¢	£	¥
CODE	021	022	023	024	025	026	027	028	029	030
CHAR	€	ESPAÇO	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			Double				
CODE	121	122	123			999				

Programação de departamentos

As teclas de departamentos poderão ser utilizadas no registro de produtos diretos ou como entrada de valores na venda em departamento.

500 – Programação de status do departamento

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a **posição PGM**.
2. Para programar, entrar “**5 0 0**” e finalizar com **SUBTOTAL**.



3. Selecione a tecla de DEPARTAMENTO ou a faixa de DEPARTAMENTOS que você deseja programar conforme exemplo a seguir:

- Pressione uma tecla de DEPARTAMENTO ou, por exemplo,



- Para programar de DEPT1 a DEPT16 com o mesmo status, pressione da seguinte maneira...



4. Informe o status para determinar os valores de **N1** a **N8** de acordo com a tabela na página seguinte. Finalize com a tecla **X/HORA** (Não é necessário entrar com os zeros que precedem o status).



5. Para programar DEPARTAMENTOS adicionais, repita a partir do passo 3 ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar.



Status do departamento

Endereço	Significado	Valor
N1	Departamento é item negativo ?	Sim = 1 Não = 0
N2	Departamento é item único no cupom ?	Sim = 1 Não = 0
N3	Reservado	0
N4	Reservado	0
N5	Reservado	0
N6	Reservado	0
N7	Aceita substituir preço programado na venda ?	Sim = 1 Não = 0
N8	Registra o preço programado ?	Sim = 1 Não = 0

NOTA:

Endereço N2 = 1 indica para a Caixa abrir cupom, registrar o departamento e assumir venda em DINHEIRO.

Exemplos:

- Preço é programado. Operador pode substituir o preço na venda.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	1	1

Digitar a sequência:

1

—

1

—

X/HORA

- Preço programado, mas operador não pode substituir o preço na venda.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	0	1

Digitar a sequência:

1

—

X/HORA

- Sem preço programado.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	0	0

Digitar a sequência:

0

—

X/HORA

- Departamento único na venda quando registrado primeiro e sem preço programado.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	1	0	0	0	0	0	0

Digitar a sequência:

1

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

—

X/HORA

520 – Programação do preço e do valor limite

O preço do DEPARTAMENTO poderá ser programado aqui. Se um DEPARTAMENTO não tem preço fixo, o valor programado definirá o preço máximo que poderá ser registrado na tecla de departamento.

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para programar, entrar com o código “5 2 0” e **SUBTOTAL**.

5	2	0	SUBTOTAL
---	---	---	----------

3. Selecione o DEPARTAMENTO ou DEPARTAMENTOS que você deseja programar em uma das seguintes maneiras:

- Pressione uma tecla de DEPARTAMENTO, ou

DEPT1

- Para programar do DEPT1 a DEPT16 com o mesmo preço

DEPT1	DEPT16
-------	--------

4. Se o DEPARTAMENTO não tiver preço programado, entre o valor máximo até 7 dígitos. Se o DEPARTAMENTO possuir preço programado, entre com o valor (Neste caso, o preço máximo aceito será \$50,000.00).

							X/HORA
--	--	--	--	--	--	--	--------

Preço/Limite

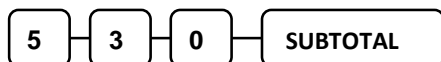
5. Para programar DEPARTAMENTOS, adicionais repita a partir do passo 3, ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar

DINHEIRO/TOTAL

Toda a programação é feita com a chave na posição **PGM**.

530– Programação do nome do departamento

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Digite **5 3 0**, finalize com a tecla **SUBTOTAL**.



3. Selecione a tecla **DEPARTAMENTO** ou **DEPARTAMENTOS** que você deseja programar da seguinte maneira:

- Pressione uma tecla de **DEPARTAMENTO**.

DEPT1

4. Aceita até 12 caracteres. Deve ser digitado um código de 3 dígitos para cada caracter conforme a tabela de conversão no início deste capítulo. Veja o exemplo abaixo onde está sendo programado o nome "BANANA".

066 065 078 065 078 065 → X/HORA

5. Para programar **DEPARTAMENTOS** adicionais, repita a partir do passo 3, ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para finalizar o programa.

DINHEIRO / TOTAL

Programação de produtos (PLU = Price Look Up)

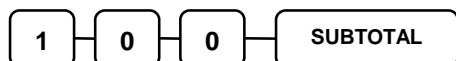
Um código é identificado como produto quando ele é finalizado com a tecla **PLU**. A programação dos produtos é feita em quatro partes.

- **100 – Programação de status do produto** – determina se o produto terá preço fixo ou aberto. Se o preço for aberto ele deverá ser digitado na venda.
- **200 – Programação de preço ou valor limite** – determina o preço ou limite do valor que poderá ser digitado na venda.
- **300 – Programação do nome do produto** – permite definir nomes com comprimento até 12 caracteres.
- **350 – Vincula produto a um departamento.**

NOTA: Não poderá ser configurado uma tecla de atalho dos produtos programados aqui (produto em uma tecla). Apenas os 16 departamentos tem atalho.

100 – Programação de status do produto

1. Coloque a chave **P** ou **C** na posição **PGM**.
2. Digite **1 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.

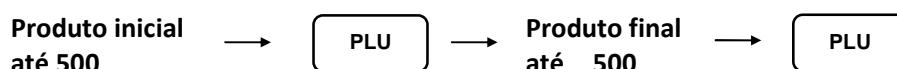


3. Selecione o produto ou a faixa de produtos que serão programados com o mesmo estado:

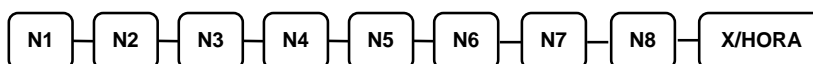
- Entre até o código 500 e pressione a tecla **PLU**, ou



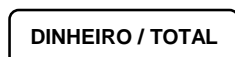
- Entre o produto inicial e finalize com a tecla **PLU**. Entre o produto final, pressionando a tecla **PLU**.



4. Consulte a tabela “**Status PLU**” abaixo para determinar os valores de N1 a N8. Finalize com a tecla **X/HORA** (você não necessita entrar com os zeros não significativos que precedem o status).



5. Para programar produtos adicionais, repita a partir do passo 3, ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para finalizar o programa.



Status PLU

Endereço	Significado	Valor
N1	Produto é item negativo ?	Sim = 1 Não = 0
N2	É produto único no cupom ?	Sim = 1 Não = 0
N3	Reservado	0
N4	Reservado	0
N5	Reservado	0
N6	Reservado	0
N7	Aceita substituir preço programado na venda?	Sim = 1 Não = 0
N8	Registra o preço programado?	Sim = 1 Não = 0

Exemplos:

1. Programa o preço do produto. Operador pode substituir o preço na venda se digitar quantidade 1 (1 **XHORA**) na venda.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	1	1

Digitar a sequência:

1

—

1

—

X/HORA

2. Operador não pode substituir o preço na venda.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	0	1

Digitar a sequência:

1

—

X/HORA

3. Sem preço programado.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	0	0	0	0	0	0	0

Digitar a sequência:

0

—

X/HORA

4. Produto único na venda quando registrado primeiro e sem preço programado.

N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8
0	1	0	0	0	0	0	0

Digitar a sequência:

1

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

—

0

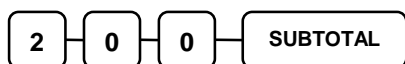
—

X/HORA

200 – Programação do preço ou valor limite

O preço do produto poderá ser programado aqui. Se o produto não tem preço fixo, o valor programado aqui definirá o preço máximo que poderá ser registrado no produto.

1. Coloque a chave **P** ou **C** na posição **PGM**.
2. Digitar **2 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.

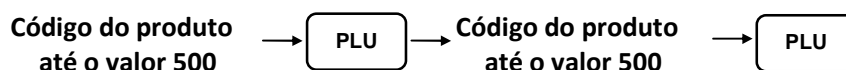


3. Selecione o código de produto ou a faixa de produtos que serão programados:

- Entre com o código do produto até 500 e finalize com a tecla **PLU**, ou



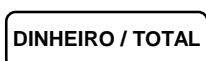
- Entre com o código inicial do produto finalizado com a tecla **PLU**. Entre com o código final e pressione a tecla **PLU**.



4. Se o preço do produto é variável ou aberto, entre com o valor limite até 7 dígitos. Se for fixo, entre com o preço. Finalize com a tecla **X/HORA**.

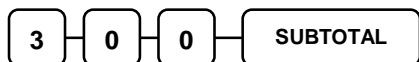


5. Para programar mais produtos, repita a partir do passo 3, ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar a programação.

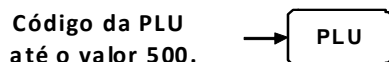


300 – Programação do nome do produto

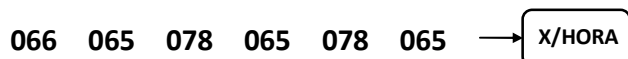
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Entrar com o código **3 0 0** e pressionar a tecla **SUBTOTAL**.



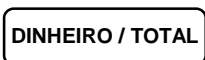
3. Selecione o código do produto da seguinte maneira:
 - Entre com o código do produto até 500 e pressione a tecla **PLU**.



4. Entre com a descrição do produto até 12 caracteres. Cada caracter é convertido por um código de 3 dígitos conforme a tabela de conversão no início deste capítulo. Veja o exemplo abaixo onde está sendo programado o nome "BANANA".



5. Para programar mais produtos repita a partir do passo 3 ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar o programa.

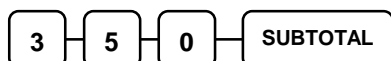


350 – Vincula produto a um departamento

Quando um produto é registrado, o total vendido do produto é somado em um departamento. O total vendido será listado na leitura de produtos e também no departamento vinculado.

Nota: Se um produto não for vinculado a um departamento, as suas vendas serão acumuladas no departamento #1.

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Digite **3 5 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.

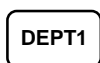


3. Digite o código do produto conforme seqüência abaixo:

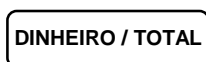
- Entre com o código até 500 e finalize com a tecla **PLU**.



4. Pressione a tecla de DEPARTAMENTO que será vinculada com o produto.



5. Para vincular mais produtos, repita a partir do passo 3 ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar o programa.



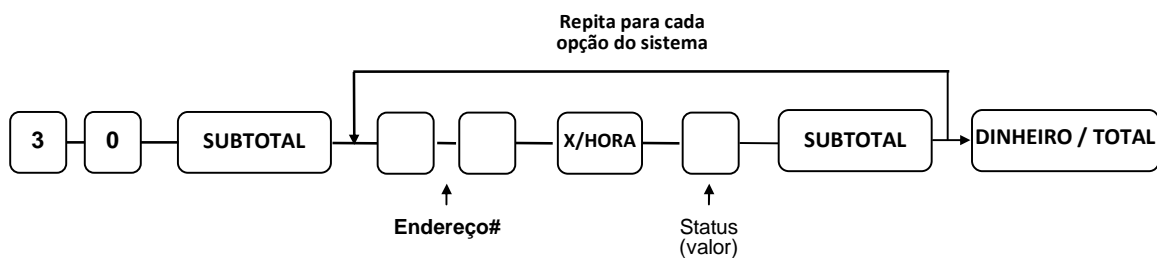
Programação de parâmetros do sistema

Consulte a “**Tabela de parâmetros do sistema**” para verificar a necessidade ou possibilidade de efetuar alguma alteração.

30 - Programando parâmetros do sistema:

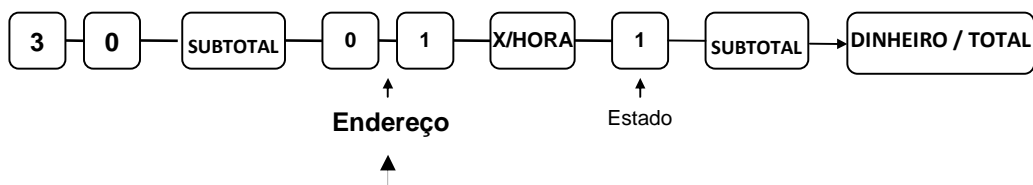
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Entre **3 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.
3. Entre o endereço do parâmetro e pressione a tecla **X/HORA**.
4. Digite o número representando o status selecionado e pressione a tecla **SUBTOTAL**.
5. Repita a partir do passo 3 para cada opção a ser alterada.
6. Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar.

Fluxo de parâmetros do sistema



É mostrado várias colunas na “**Tabela de parâmetros do sistema**” da página seguinte. A primeira coluna a partir da esquerda possui o título “**Endereço**”. Observe que existem mais de 20 endereços identificados com um número consecutivo a partir de 1. De acordo com os parâmetros a serem configurados, o valor correspondente deverá ser digitado no endereço.

O endereço 1, por exemplo, pergunta se deve habilitar teclado sonoro. Se a resposta for SIM, o valor que representa SIM na terceira coluna é UM (=1), indicando que a Caixa NÃO deve operar silenciosamente enquanto o operador digita. Informar o valor 1 no endereço 1. Exemplo:



O zero informado antes do 1 no campo endereço do exemplo acima é opcional.

Tabela de parâmetros do sistema

Endereço	Opção de sistema		Valor
1	Habilita teclado sonoro (som da tecla ativo)?		Sim = 1 Não = 0
2	Formato da data:	MMDDAA =	0
		DDMMAA =	1 (Padrão)
		AAMMDD =	2
3	Casas decimais: (0,1,2,3) padrão=2		0-3
4	Abre gaveta quando imprime leitura ?		Sim = 1 Não = 0
5	Reservado		0
6	Cupom será retido pela loja como jornal (será usado carretel - rebobinador)?		Sim = 1 Não = 0
7	Habilita Jornal Eletrônico?		Sim = 1 Não = 0
8	Avisa operador se Jornal Eletrônico cheio?		Sim = 1 Não = 0
9	Ordem de Impressão do Jornal Eletrônico é cronológica ?		Sim = 1 Não = 0
10	Multiplicação direta de departamento (*)		Sim = 1 Não = 0
11	Repete Cupom de venda? (**)		Sim = 1 Não = 0
12	Habilita recalcular troco e mostrar no visor?		Sim = 1 Não = 0
13	Exige que o operador faça a declaração de valores da gaveta antes de imprimir leitura financeira no modo Z?		Sim = 1 Não = 0
14	Número consecutivo deve ser zerado após emitir a leitura financeira?		Sim = 1 Não = 0
15	Zera o Grande Total após a leitura financeira no modo Z?		Sim = 1 Não = 0
16	Zera o contador de leitura financeira no Modo Z após emití-lo no Modo Z1?		Sim = 1 Não = 0
17	Zera o contador de leitura de produtos após emití-lo no modo Z1?		Sim = 1 Não = 0
18	Zera o contador de leitura de operadores após emití-lo no modo Z1?		Sim = 1 Não = 0
19	Habilita multiplicação de quantidades? (***)		Sim = 1 Não = 0
20	Arredondamento	Sem arredondamento	0 (Padrão)
		Europeu .00 - .02 = .00 .03 - .07 = .05 .08 - .09 = .10	1
		Sueco .00 - .24 = .00	2

Endereço	Opção de sistema	Valor
	.25 - .74 = .50 .75 - .99 = 1.00	
	Thai .00 - .49 = .00 .50 - .99 = 1.00	3
	Nova Zelândia .00 - .04 = .00 .05 - .09 = .10	4
21	Treinamento – operador	0-10

NOTAS:

(*) Se for “Sim” o operador não precisa usar a tecla **X/HORA** para registrar a quantidade inteira de itens de uma tecla de departamento. Exemplo 4 unidades do departamento 1:



(**) A repetição dos cupons ocorrerá se também o valor do endereço 5 na “**Tabela de parâmetros de Impressão**” for igual a 1 (Sim). A impressão ocorre se o operador pressionar DINHEIRO/TOTAL após encerrar o cupom. Sempre será impresso a cópia, mesmo que o cupom tenha sido desligado no Modo X (usando o programa 99).

(***) Se a multiplicação de quantidades for habilitada, quando o operador registrar, por exemplo, 2 pacotes com 5 achocolatados cada, a registradora computará 10 unidades (2x5).



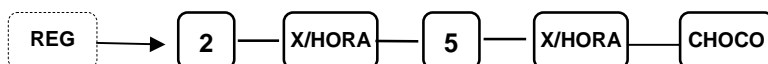
```

24/05/2011  TER      16:07

10X                  R$  4,60
CHOCOLATE            R$ 46,00

TOTAL R$ 46,00
  
```

Se for desabilitada (padrão), será apurado o preço proporcional, ou seja, o consumidor estará levando apenas 2 achocolatados de um pacote de 5.



```

24/05/2011  TER      16:07

2@5FOR              R$  4,60
CHOCOLATE            R$  1,84

TOTAL      R$ 1,84
  
```

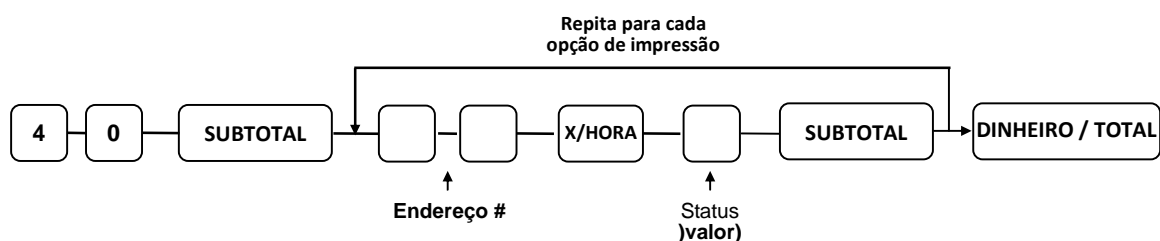
Programação de parâmetros de impressão

Consulte a “**Tabela de parâmetros de impressão**” para verificar a necessidade ou possibilidade de efetuar alguma alteração.

40 - Programando parâmetros de impressão:

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Entre **4 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.
3. Entre o endereço do parâmetro e finalize com a tecla **X/HORA**.
4. Digite o número representado o status e tecla **SUBTOTAL**.
5. Repita a partir do passo 3 para cada opção a ser programada.
6. Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar.

Fluxo de parâmetros de impressão



É mostrado várias colunas na “**Tabela de parâmetros de impressão**” da página seguinte. A primeira coluna a partir da esquerda possui o título “**Endereço**”. Observe que existem mais de 20 endereços identificados com um número consecutivo a partir de 1. De acordo com os parâmetros a serem configurados, o valor correspondente deverá ser digitado no endereço.

O endereço **10**, por exemplo, pergunta se deve imprimir nome do operador no cupom. Se a resposta for SIM, o valor que representa SIM na terceira coluna é UM (=1), indicando que deve o nome ser impresso. Informar então o valor 1 no endereço **10**. Exemplo:

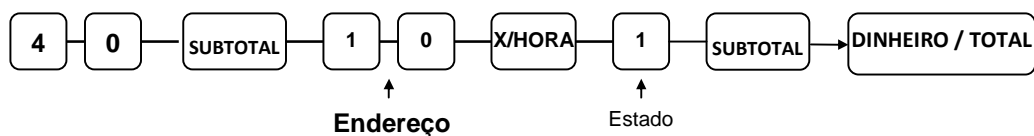


Tabela de parâmetros de impressão

Endereço	Opção de Impressão	Valor
1	Imprime o contador Z nas leituras ?	Sim = 1 Não = 0
2	Imprime os totalizadores nas leituras com valores zerados?	Sim = 1 Não = 0
3	Símbolo da moeda brasileira	Até 5 caracteres
4	Símbolo da moeda estrangeira	Até 5 caracteres
5	Emite um segundo recibo para o mesmo cupom?	Sim = 1 Não = 0
6	Subtotal deve ser impresso quando é pressionada a tecla SUBTOTAL?	Sim = 1 Não = 0
7	Imprime número consecutivo no cupom venda?	Sim = 1 Não = 0
8	Imprime data no cupom?	Sim = 1 Não = 0
9	Imprime hora no cupom?	Sim = 1 Não = 0
10	Imprime nome do operador no cupom?	Sim = 1 Não = 0
11	Totais de venda negativa (modo Void) e devolução deverão ser impressos na leitura financeira?	Sim = 1 Não = 0
12	Imprime a quantidade vendida no cupom antes de imprimir o TOTAL?	Sim = 1 Não = 0
13	Reservado	0
14	Reservado	0
15	Reservado	0
16	Reservado	0
17	Reservado	0
18	Imprime o Grande Total na leitura financeira?	Sim = 1 Não = 0
19	Imprime o Total Bruto na leitura financeira?	Sim = 1 Não = 0
20	Grande total é:	Líquido = 1
		Bruto = 0
21	Imprime Cupom se teclar ABRIR GAVETA?	Sim = 1 Não = 0
22	Imprime cabeçalho no cupom?	Sim = 1 Não = 0
23	Imprime mensagem no rodapé do cupom?	Sim = 1 Não = 0

Endereço	Opção de Impressão	Valor
24	Imprime leitura no Jornal Eletrônico?	Sim = 1 Não = 0
25	Imprime mensagem de modo treinamento no cupom durante o modo treinamento?	Sim = 1 Não = 0
26	Imprime o código do departamento e produto no cupom de venda?	Sim = 1 Não = 0
27	Imprime o código do produto na leitura de produtos?	Sim = 1 Não = 0

Programação das teclas de função

As três seqüências abaixo alteram a configuração de uma tecla de função:

- 70 – é usado para definir o comportamento da tecla.
- 80 – programa uma legenda de comprimento máximo de 8 caracteres.
- 90 – programa o valor limite que o operador poderá digitar.

Neste capítulo apresentaremos as instruções para a programação individual de cada tecla.

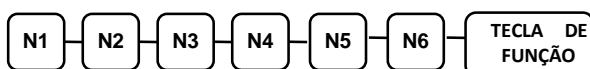
70 – Opções da tecla de Função

Use o código 70 para assinalar as opções das teclas. As opções podem variar em função da natureza da função.

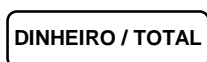
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para começar a programar, entre **7 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



3. Dependendo da tecla de função que está sendo programada, pode ser informado até 6 dígitos de **N1** a **N6**. Determine os valores de **N1** a **N6** de acordo com as opções existentes (**não é necessário entrar com zeros não significativos – zeros que precedem o dígito**). Por exemplo, se a tecla de função prevê seis dígitos, **N1** a **N6** e é necessário alterar apenas o valor de **N6**, então apenas informe o valor de **N6**. Pressione a tecla de função que deve receber a configuração.



4. Repita o passo 3 para programar mais teclas. Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar a programação.

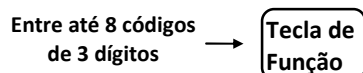


80 – Nome da tecla de função

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Digite **8 0** para começar a programar e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



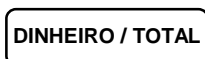
3. Digite no máximo até 8 códigos de 3 dígitos conforme “Tabela de Conversão” no início deste capítulo que representam os caracteres que identificam a tecla e finalize com uma **TECLA DE FUNÇÃO**.



Exemplo: **DÓLAR**



4. Repita o passo 3 para programar teclas adicionais ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar o programa.



NOTA: O nome impresso aqui após a alteração pode sair truncado. Imprimir um cupom para ver o nome completo.

90 – Valor Limite da tecla de função

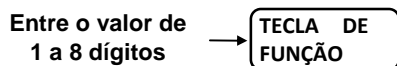
Use o código 90 para programar o valor limite que deve ser digitado pelo operador. As seguintes teclas aceitam a programação de um valor máximo:

- Teclas **DINHEIRO**, **CHEQUE** e **CARTÃO**.
- Tecla **DEVOLUÇÃO**.
- Tecla **CANC ULT ITEM**.
- Tecla **CANC CUPOM**.
- Teclas **ENTRADA** e **SAÍDA**.
- Desconto em valor, usando a tecla **EMPREGADO -**.

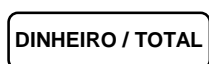
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar, entre **9 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



3. Entre com o valor limite até oito dígitos ou "0" se não há limite.

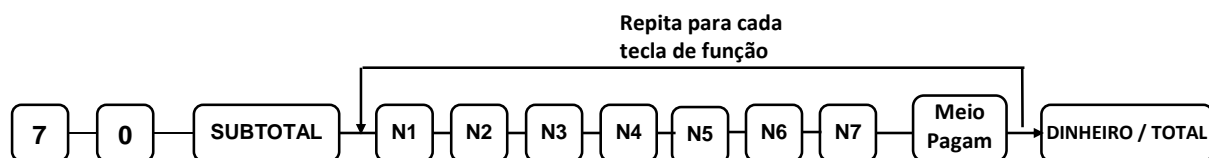


4. Repita a partir do passo 3 se houver mais teclas a serem programadas ou pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para finalizar o programa.



DINHEIRO/CHEQUE/CARTÃO

Programar opções



Endereço	Opção	Valor
N1	Obriga a digitar o valor?	Sim = 1 Não = 0
N2	Permite troco e valor menor ?	Sim = 1 Não = 0
N3	Recusa valor inferior ao subtotal do cupom?	Sim = 1 Não = 0
N4	Reservado	Sim = 1 Não = 0
N5	Reservado	Sim = 1 Não = 0
N6	Reservado	Sim = 1 Não = 0
N7	Reservado	Sim = 1 Não = 0

Programação da Legenda

Consulte a sequência do código 80 – “Nome da tecla de função”

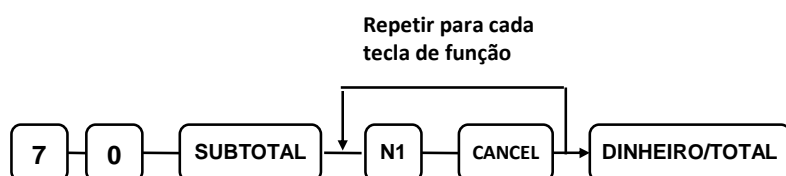
Programação do valor limite

Consulte a sequência do código 90 – “Valor limite da tecla de função”

Cancelamentos

As teclas de cancelamento de cupom e de cancelamento do último item podem ser programadas conforme a tabela abaixo.

Programar opções



Endereço	Opção	Valor
N1	Desabilita a tecla?	Sim = 1 Não = 0

Programação da Legenda

- Consulte a seqüência do código **80** – “Nome da tecla de função”

Programação do valor limite

- Consulte a seqüência do código **90** – “Valor limite da tecla de função”

O valor programado restringirá o total que poderá ser cancelado em uma venda. Se tentar cancelar um cupom ou um item com valor acima do limite, a registradora mostrará erro **E05**.

NOTA: Apenas o valor limite poderá ser programado com a tecla de cancelamento do último item.

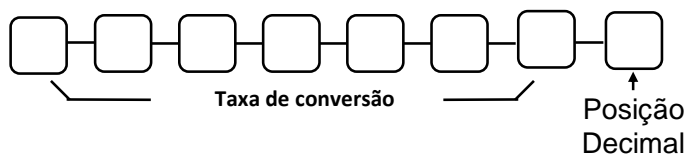
Conversão de moeda

90 - Taxa de conversão da moeda

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar o programa, entre **9 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



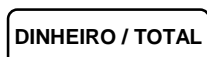
3. Entre com a taxa de conversão até 7 dígitos **sem o ponto decimal** e um dígito de 0 a 7 que indicará a posição do ponto decimal. Veja o exemplo sobre a programação da taxa de câmbio abaixo.



4. Pressione a tecla de função MOEDA.

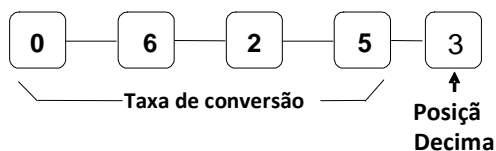


5. Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar ou repita a partir do passo 3 para corrigir.



Exemplo sobre a programação da taxa de câmbio.

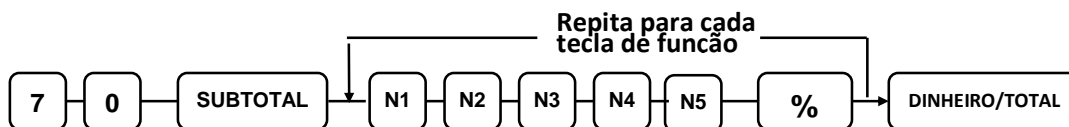
Se a moeda dólar vale R\$ 1,60, dividindo US\$ 1 por R\$ 1,60 = 0,625. Informar o valor de acordo com o exemplo abaixo.



Podemos ver que a posição decimal indica quantas casas decimais tem a taxa.

Descontos e acréscimos

Programar Opções

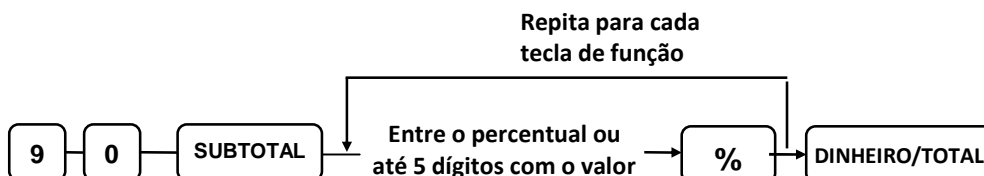


Endereço	OPTION	VALUE
N1	Desconto / acréscimo: Aberto =	1
	Fixo =	0
N2	Reservado	0
N3	Reservado	0
N4	Reservado	0
N5	Reservado	0

Programação da Legenda

- Consulte a sequência do código 80 – “Nome da tecla de função”

Programação do valor limite ou automático (fixo)



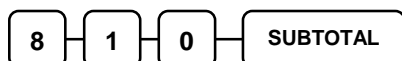
Tecla de desconto em valor (tecla **EMPREGADO-**): o valor está limitado a 5 dígitos. Este valor será o desconto máximo permitido se a tecla foi configurada como valor aberto. Se foi configurada como fixo, o valor será descontado automaticamente quando for pressionada apenas a tecla de desconto. Digitando zero não existirá limite nem desconto automático.

Tecla de desconto e acréscimo em percentual **-%** **+%**: se for percentual, o seu formato é composto de 5 dígitos no formato XX.XXX sem o ponto decimal. Por exemplo: se a alíquota for 10%, digite 10000; se for 5.55%, entre 05550; se for 99.999%, entrar 99999.

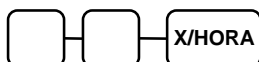
Programação de parâmetros diversos

810 - Programação do nome do operador

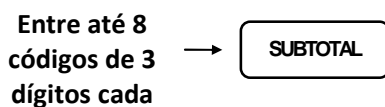
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar o programa, entre **8 1 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



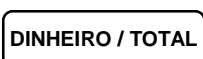
3. Digite o número do operador (1 a 10) e finalize com a tecla **X/HORA**.



4. Digite no máximo até 8 códigos de 3 dígitos conforme “**Tabela de Conversão**” no início deste capítulo que representam os caracteres que identificam a tecla e finalize com **SUBTOTAL**.



5. Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para encerrar o programa.

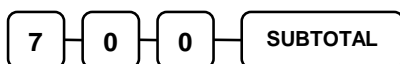


NOTA: O nome impresso aqui após a alteração pode sair truncado. Imprimir um cupom para ver o nome completo.

700 - Programação do cabeçalho no cupom

O cabeçalho é um conjunto de até **6 linhas** que podem ser impressas no início do cupom. Cada linha consiste de **24 caracteres** no máximo.

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar o programa, entre **7 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.

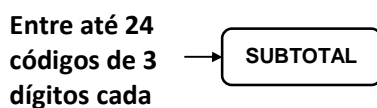


3. Consulte a tabela abaixo e entre com o número da linha que deverá ser alterada e finalize com a tecla **X/HORA**.

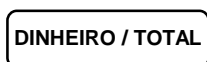


X	Linha do cabeçalho
1	1 st linha de cabeçalho
2	2 st linha de cabeçalho
3	3 st linha de cabeçalho
4	4 st linha de cabeçalho
5	5 st linha de cabeçalho
6	6 st linha de cabeçalho

4. Digite no máximo até 24 códigos de 3 dígitos conforme “**Tabela de Conversão**” no início deste capítulo que representam os caracteres que identificam a tecla e finalize com a **SUBTOTAL**.



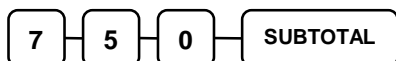
5. Para encerrar tecla **DINHEIRO/TOTAL**.



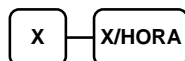
750 - Programação do rodapé no cupom

Até **6 linhas** podem ser impressas no final do cupom. Cada linha consiste de **24 caracteres** no máximo.

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para começar a programação, entre **7 5 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.

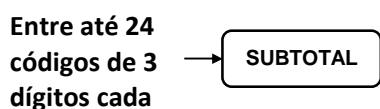


3. Consulte a tabela abaixo e entre com o número da linha que deverá ser alterada e finalize com a tecla **X/HORA**.



X	Linha do rodapé
1	1 st linha de rodapé
2	2 st linha de rodapé
3	3 st linha de rodapé
4	4 st linha de rodapé
5	5 st linha de rodapé
6	6 st linha de rodapé

4. Digite no máximo até 24 códigos de 3 dígitos conforme “**Tabela de Conversão**” no início deste capítulo que representam os caracteres que identificam a tecla e finalize com a tecla **SUBTOTAL**.



5. Para encerrar tecle **DINHEIRO/TOTAL**.

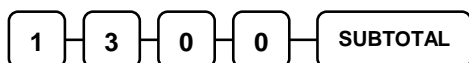


1300 - Programação da data e da hora

A seqüência abaixo acessa o relógio e o calendário da sua Caixa Registradora. A hora pode ser ajustada aqui quando entrar ou sair do horário de verão.

Programando a data e a hora

1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar a programação, entre **1 3 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



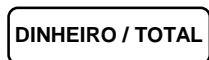
3. Entre a hora oficial (baseada em 24 horas) no formato hora e minuto em 4 dígitos (exemplo: 1300 horas = 1:00 PM). Finalize com a tecla **X/HORA**.



4. Entre a data com o seguinte formato: MM (mês), DD (dia) e o AA (ano). Finalize com a tecla **X/HORA**:



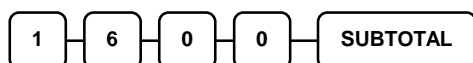
5. Para encerrar tecle



1600 - Programação do número do caixa

O número da Caixa Registradora é impresso no final do cupom. O ideal é incluir a identificação da loja junto com o número da Caixa para saber onde foi feita a venda.

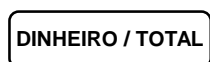
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para iniciar a programação, entre **1 6 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



3. Digite o número da Caixa (até 6 dígitos) e tecla **X/HORA**.



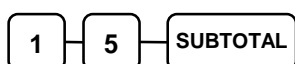
4. Encerre, teclando **DINHEIRO/TOTAL**.



Listar parâmetros

Porque muito tempo e energia foi investido no planejamento e programação da sua Caixa Registradora, é necessário imprimir os parâmetros, departamentos, produtos e mensagens para facilitar a reprogramação do equipamento em caso de perda dos dados ou como referência para a programação de outras caixas.

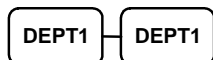
1. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
2. Para imprimir, entre **1 5** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



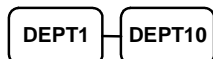
Há três tipos de leituras: DEPARTAMENTOS, PRODUTOS e DIVERSOS.

15 - Listagem de departamentos

Deve ser informado uma faixa de departamento, usando as teclas diretas. Para ler a programação de um departamento pressione duas vezes a tecla desejada, conforme exemplo abaixo.

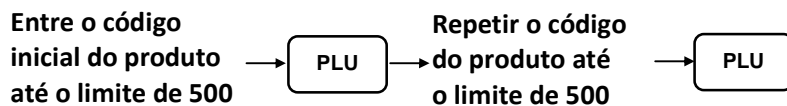


Para ler departamentos diferentes, pressione as duas teclas com o código do departamento inicial e final correspondentes como no exemplo abaixo.

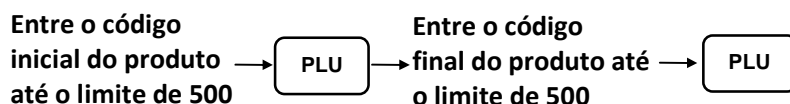


15 - Listagem de produtos

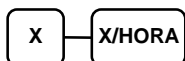
Deve ser informado uma faixa de produtos, ambos finalizados com a tecla **PLU**. Para imprimir os dados de apenas um produto, informe o mesmo código.



Para listar mais de um produto, informe o código inicial e final do produto e finalize a tecla **PLU** para cada código, conforme exemplo abaixo.



15 - Diversos



x	Tipo
1	Reservado
2	Sistema
3	Impressão
4	Teclas de função
5	Operador
6	Cabeçalho e rodapé

Pressione a tecla **DINHEIRO/TOTAL** para finalizar o programa.



Limpeza inicial

ATENÇÃO: Não compartilhe esta informação com usuários não autorizados. Distribua as chaves P e C às pessoas autorizadas que poderão executar esta função.

Esta função zera os controles internos do programa da Caixa Registradora, fazendo com que abandone qualquer operação que estava em andamento. Qualquer transação em progresso será interrompido e os valores não serão atualizados.

Aqui estão duas razões que exigirão esta iniciação:

- **A registradora está em um estado desconhecido e é necessário interrompê-la para assumir o controle.**
- **Esta iniciação pode ser necessária como parte de manutenção ou solução de problemas.**

Para executar a iniciação:

1. Desligue a Caixa Registradora (corte a alimentação de energia).
2. Rodar a chave **P** ou **C** para a posição **PGM**.
3. Mantenha pressionada a tecla **SUBTOTAL** e ligue o equipamento.
4. A mensagem "AREA ZERADA" será impressa após a iniciação.

Este procedimento não afetará a programação da Caixa Registradora e nem zerará os totalizadores.