

Fácil & Prático

Guia de

Configuração

Versão 1.0



SL 80

Sweda[®]
AUTOMAÇÃO COMERCIAL

Guia de Configuração

Versão 1.0

Copyright @ 2013

Este manual é protegido por copyright, com todos os direitos reservados. Sob as leis de direitos autorais, este manual não pode, no todo ou em parte, ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou convertido em qualquer meio eletrônico ou forma legível por máquina sem a devida autorização prévia, por escrito, do fabricante.

Nota: Devido a programas de melhoria de produto, as especificações e características estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Programação por Códigos de Barras

O recurso por Programação por Códigos de Barras dá a possibilidade de alterar as configurações do scanner, sem quaisquer ferramentas ou a remoção do scanner do suporte no balcão, já instalado no estabelecimento do cliente.

Índice

1. Alterar configurações do Scanner.....	6
3. Definição Default de fábrica.....	7
3. Formato Default de mensagem.....	8
4. Fluxograma de Programação.....	9
5. Geral	10
6. Funcionalidades do Scanner.....	12
6.1 Definições do Beep.....	12
7. Modo Sleep.....	13
8. Tempo de Leitura.....	15
9. Parâmetros de Comunicação.....	16
9.1. Serial,RS232.....	16
9.2. Keyboard Wedge (Teclado).....	21
9.3. USB	24
9.3.1 Definições em USB.....	24
10. Parâmetros de Decodificação.....	26
10.1 Seleção	26
10.2 Configuração.....	35
10.2.1 Fluxograma de programação p/largura mínima do códigos de barras.....	35
10.2.2 Livro Japonês.....	41
11. Formatando os Dados.....	43
11.1 Preâmbulos.....	43
11.1.1 Programando a sequência de preâmbulo.....	43
11.1.2 Fluxograma do Preâmbulo.....	44
11.2 Posâmbulos.....	46
11.2.1 Programando a sequência de posâmbulo.....	46
11.2.2 Fluxograma do Posâmbulo.....	47
11.3 Identificadores (ID).....	50
11.3.1 Defina o formato da mensagem com Código Identificador.....	50
11.3.2 Fluxograma para código ID.....	53
12. Representação do Código.....	57

13. Apêndices	67
13.1 Caracteres ASCII pré-definidos.....	67
13.2 Teclas Especiais	69
13.3 Códigos ASCII.....	70

1. Alterar configurações do Scanner

Para alterar as configurações do scanner siga a sequência abaixo:

1. **Abra** o modo de programação do scanner lendo o código 1.1.
2. **Altere a definição do scanner** lendo qualquer um dos códigos 2.1.x à 10.x.x.
3. **Feche** o modo de programação lendo o código 1.1.

Lendo o código **Abrir/Fechar** 1.1, o scanner irá soar um tom de beep duplo (baixo/alto).

Exemplo:

Para alterar o baudrate para 4800 os seguintes códigos devem ser lidos sucessivamente:

1.1 → 3.1.4 → 1.1

Após ler um código válido no modo programação o scanner irá soar um beep alto.

O scanner irá emitir um beep baixo depois de receber um código não válido. Lendo um código, por exemplo, de um carácter ASCII pré-definido, imediatamente depois de entrar no modo de programação, não será permitido e o scanner não irá aceitar esse código.

Em qualquer momento (no modo programação) você pode ler o código 1.2 para fechar a programação sem atualização, ou o código 1.3 para retornar para o default.

2. Definição Default de Fábrica

MODO SLEEP	DEFAULT
Modo Sleep	Após 10 minutos
COMUNICAÇÃO SERIAL RS232	DEFAULT
Baud rate	9600
Parity	None
Data bits	8
Stop bits	2
RTS/CTS	Off
Posâmbulo	<CR>
COMUNICAÇÃO KEYBOARD WEDGE	DEFAULT
Tipo de Terminal	PC/AT
Keyboard (Teclado)	Internac.(MétodoALT)+
Inter carácter delay	2 mSec ++
Posâmbulo	Enter (alfa numérico)
COMUNICAÇÃO USB	DEFAULT
Modo	USB Keyboard Emulation
SELEÇÃO DE DECODER	DEFAULT
EAN/UPC	On (Add-On Off)
Código 128/EAN 128	On
Código 39	On
Código 32	Off
Codabar	Off
Interleaved 2/5	Off
MSI Plessey	Off
Código 93	Off
ISBN	Off
ISSN	Off
GS1 DataBar	Off
GS1 DataBar Expandido	Off
CONFIGURAÇÃO DE DECODER	DEFAULT
Mín. comprimento Interleaved 2/5	8
CÓDIGO DE IDENTIFICADORES	DEFAULT
Código identificador (ID)	Off

Nota:

+ No modo Asiático é definido como US Keyboard.

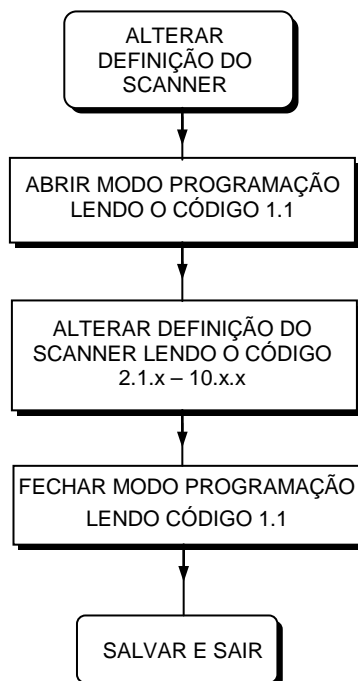
++ No modo Asiático é definido como 0 msec.

3. Formato Default de mensagem

CÓDIGO	FORMATO DE MENSAGEM
EAN13	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 D10 D11D12 D13
EAN8	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8
UPCA	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 D10 D11D12
UPCE	0 D1 D2 D3 D4 D5 D6
Código 128	D1 - Dx
EAN 128]C1 D1 - Dx
Código 39	D1 - Dx
Código 32	D1 - Dx
Codabar	D1 - Dx
Interleaved 2/5	D1 - Dx
MSI Plessey	D1 - Dx
Código 93	D1 - Dx
ISBN	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 D10
ISSN	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8
GS1 DataBar	D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 D10 D11D12 D13 D14
GS1 DataBar Expandido	D1- D74 (numérico) D1- D42 (alfanumérico)

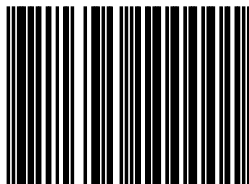
Importante: Observe que os códigos EAN/UPC com Add-On são transmitidos sem o espaço.

4. Fluxograma de Programação



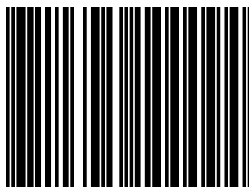
5. Geral

ABRIR PROGRAMAÇÃO OU FECHAR PROGRAMAÇÃO COM ATUALIZAÇÃO



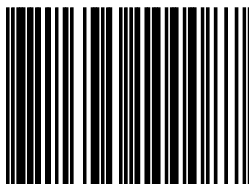
1.1

FECHAR PROGRAMAÇÃO SEM ATUALIZAÇÃO



1.2

RETORNO AO DEFAULT DE FÁBRICA

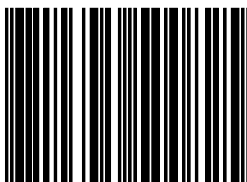


1.3

Use esse código para retornar para as definições originais de fábrica.

Importante: O modo de Programação é encerrado depois de ler esse código.

MOD0 EMEA

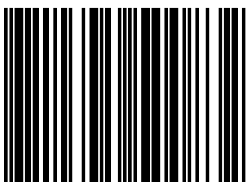


1.8

Nota: Para Europa, o Meio Leste e países Africanos, leia os seguintes códigos de barras para definir modo EMEA.

1.1 → 1.8 → 1.3

MOD0 ASIÁTICO



1.9

Nota: Para Ásia e outros países (exceto Europa, o Meio Leste e países Africanos), leia os seguintes códigos de barras para definir modo Asiático.

1.1 → 1.9 → 1.3

VERSÃO DE FIRMWARE



1.15

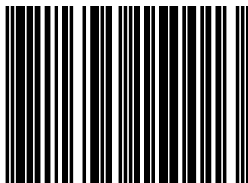
Nota: Para saída da versão de firmware, leia os seguintes códigos de barras:

1.1 → 1.15 → 1.1

6. Funcionalidade do Scanner

6.1 Definições do Beep

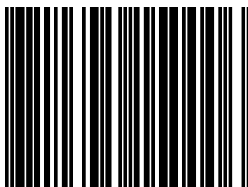
FREQUÊNCIA DO BEEP



2.1.1

Nota: Repita a leitura desse código para obter diferentes tons de frequência.

VOLUME DO BEEP

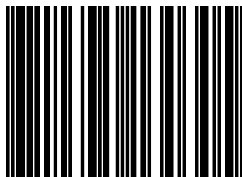


2.1.2

Nota: Repita a leitura desse código para obter diferentes tons de volume.

7. Modo Sleep

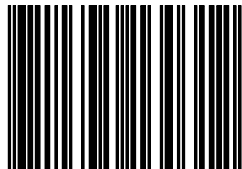
MODO SLEEP, OFF



2.2.1

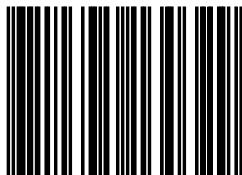
Nota: Essa definição irá reduzir a vida útil do produto.

MODO SLEEP DEPOIS DE 10 MINUTOS (DEFAULT)



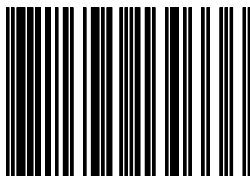
2.2.2

MODO SLEEP DEPOIS DE 30 MINUTOS



2.2.3

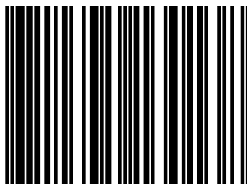
MODO SLEEP DEPOIS DE 60 MINUTES



2.2.4

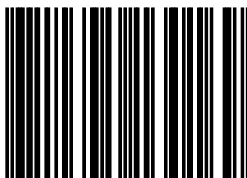
8. Tempo de Leitura

MESMO CÓDIGO, RETARDO DE 300ms



2.3.4

MESMO CÓDIGO, RETARDO DE 600ms

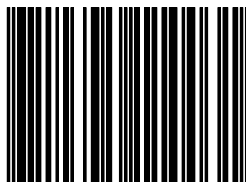


2.3.7

9. Parâmetros de Comunicação

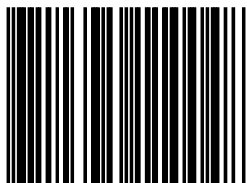
9.1 Serial, RS232

BAUDRATE 4800



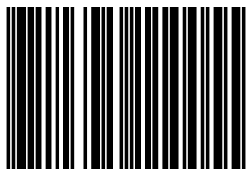
3.1.4

BAUDRATE 9600 (DEFAULT)



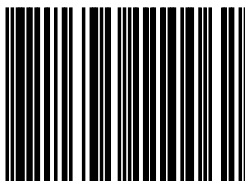
3.1.5

BAUDRATE 19200



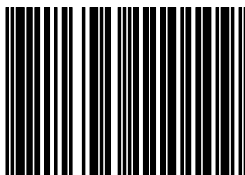
3.1.6

BAUDRATE 38400



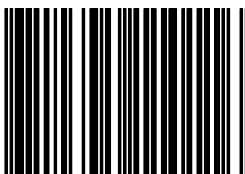
3.1.7

NENHUMA PARIDADE (DEFAULT)



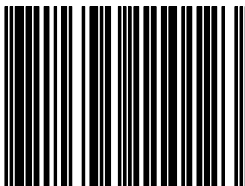
3.1.10

PARIDADE PAR

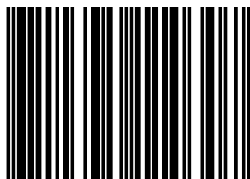
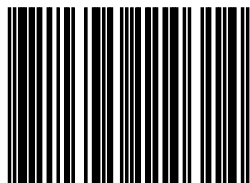
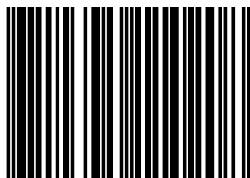


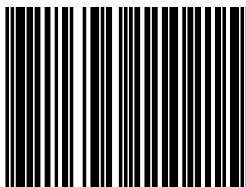
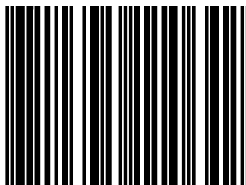
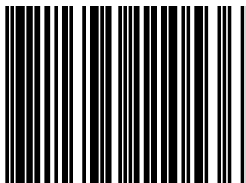
3.1.11

PARIDADE ÍMPAR

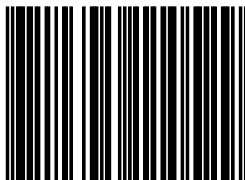


3.1.12

7 DATA BITS**3.1.15****8 DATA BITS (DEFAULT)****3.1.16****1 STOP BIT****3.1.20**

2 STOP BITS (DEFAULT)**3.1.21****RTS/CTS ON (Full duplex)****3.1.24****RTS/CTS, ON (Half duplex)****3.1.25**

RTS/CTS, OFF (DEFAULT)



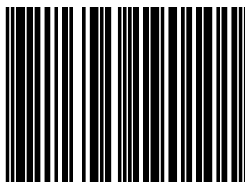
3.1.26

Nota: para retornar a condição de default os parâmetros de Serial RS232, a qualquer momento, leia o código 1.3 da página 10.

A fim de tornar o scanner verdadeiramente plug and play, alguns padrões de códigos de barras pré-estabelecidos foram desenvolvidos e implementados propositalmente para atender alguns sistemas aplicativos de Ponto de Venda.

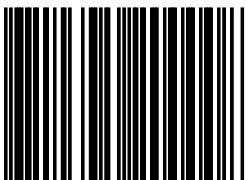
Nº	Significado	Código
1	Wincor Nixdorf Beetle - A1	3.1.30
6	Fujitsu-ICL	3.1.35

RS232, PRESET 1



3.1.30

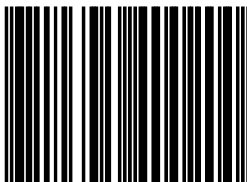
RS232, PRESET 6



3.1.35

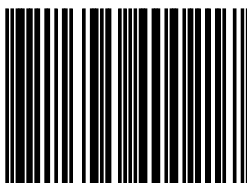
9.2 Keyboard Wedge (Teclado)

TECLADO INTERNACIONAL (MÉTODO ALT) (DEFAULT)



3.4.10

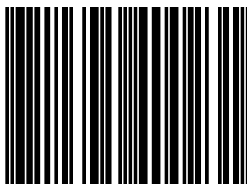
US KEYBOARD



3.4.11

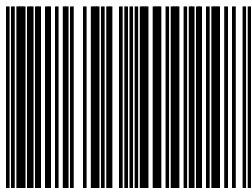
Nós recomendamos o US KEYBOARD, no caso de seu sistema não aceitar o default de comunicação do método (ALT) KBW.

TECLADO FRANCÊS



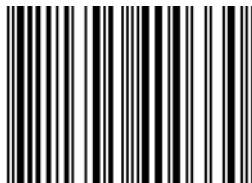
3.4.13

TECLADO ALEMÃO



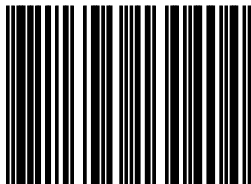
3.4.14

TECLADO JAPONÊS

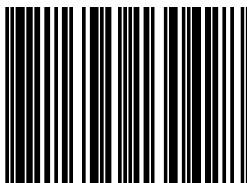
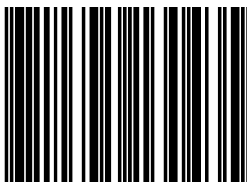
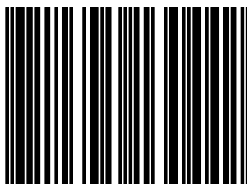


3.4.15

INTER CARÁCTER DELAY, 0ms



3.4.35

INTER CARÁCTER DELAY, 2ms (DEFAULT)**3.4.37****INTER CARÁCTER DELAY, 5ms****3.4.38****INTER CARÁCTER DELAY, 10ms****3.4.39**

9.3 USB

9.3.1 DEFINIÇÕES EM USB

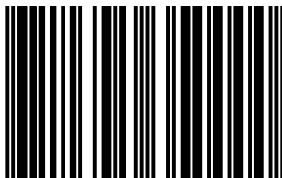
Para os scanners com a interface USB integrada, você deve ativá-la conectando o cabo de comunicação apropriado. Dependendo da versão do firmware do scanner, várias versões de protocolos são possíveis:

1. USB Keyboard, Emulação (default)
2. USB IBM, POS scanner
3. USB IBM, emulação handheld scanner

Importante: Proceda com o Reset (desligue/ligue) do scanner depois de trocar por uma das opções listadas acima.

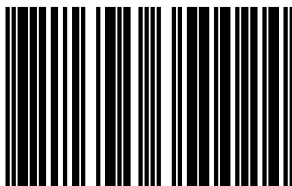
Quando usar a emulação USB Keyboard, voce pode seleccionar diferentes opções de teclados usando os códigos do Capítulo 3.4.

USB KEYBOARD, EMULAÇÃO (DEFAULT)



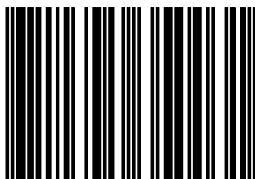
3.5.1

USB IBM, FIXO, POS SCANNER



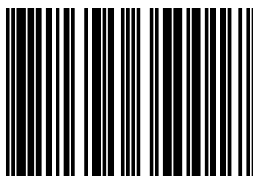
3.5.2

USB IBM, EMULAÇÃO HANDHELD SCANNER



3.5.3

USB, EMULAÇÃO PORTA COM (RS232)

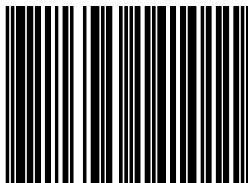


3.5.4

10. Parâmetros de Decodificação

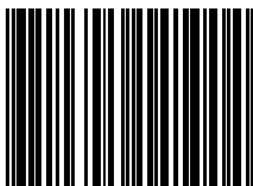
10.1 Seleção

EAN/UPC, ON + ADD-ON, OFF (DEFAULT)



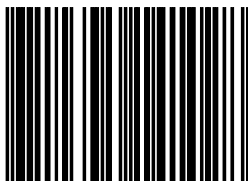
4.1.1

EAN/UPC, OFF + ADD-ON, OFF



4.1.2

EAN/UPC, ON + ADD-ON, ON



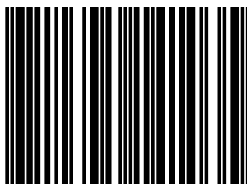
4.1.3

Importante: Códigos Add-On são opcionais. Uma vez ativado, o scanner irá aceitar códigos de barras com ou sem Add-On.

Se o scanner ler um código EAN/UPC sem Add-On, o scanner irá acarretar um delay na leitura procurando pelo Add-On.

Nesse delay o scanner perceberá que não é um Add-On, e enviará apenas o código principal do EAN/UPC.

EAN/UPC + ADD-ON, OBRIGATÓRIO
(para 378/379/414/419/434/439/529/977)



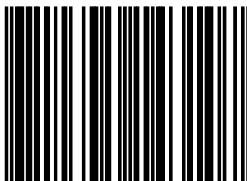
4.1.5

Importante: Após ler essa opção, os códigos de barras EAN-13 iniciados com 378, 379, 414, 419, 434, 439, 529 ou 977 irão aceitar somente códigos incluindo Add-On.

Se nenhum Add-On for encontrado, o código de barras não será aceito (lido) e consequentemente não transmitidos.

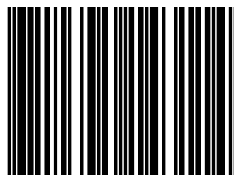
Códigos de barras iniciando com diferentes caracteres serão aceitos com ou sem Add-On.

CÓDIGO 128/EAN 128, ON



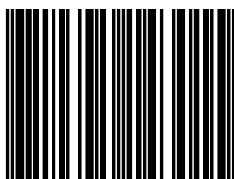
4.1.20

CÓDIGO 128/EAN 128, OFF



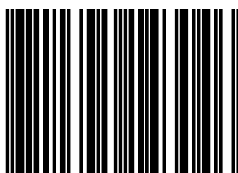
4.1.21

CÓDIGO 39, ON



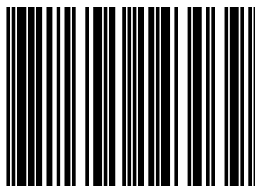
4.1.25

CÓDIGO 39 FULL ASCII, ON



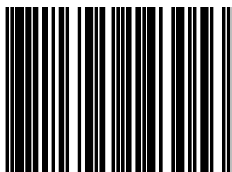
4.1.26

CÓDIGO 32, ON



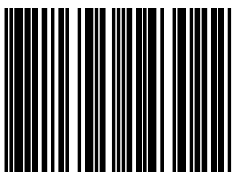
4.1.27

CÓDIGO 39/ CÓDIGO 32, OFF



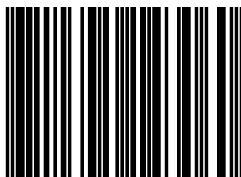
4.1.28

CODABAR, ON



4.1.30

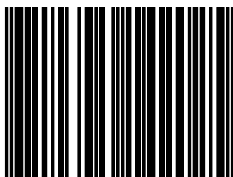
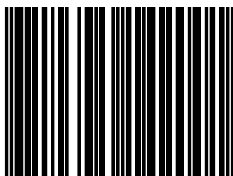
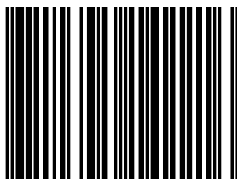
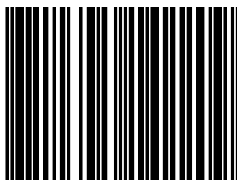
CODABAR, OFF



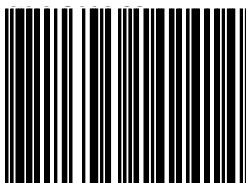
4.1.31

INTERLEAVED 2/5, ON

É obrigado a selecionar um comprimento mínimo do código utilizando as opções apropriadas no parágrafo 4.2 para prevenir leituras curtas.

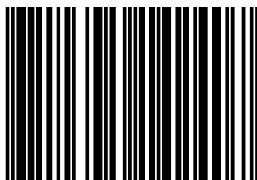
**4.1.35****INTERLEAVED 2/5, OFF****4.1.36****MSI PLESSEY, ON****4.1.39****MSI PLESSEY, OFF****4.1.40**

CÓDIGO 93, ON



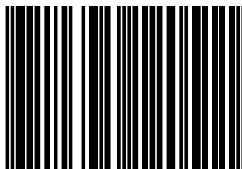
4.1.41

CÓDIGO 93, OFF



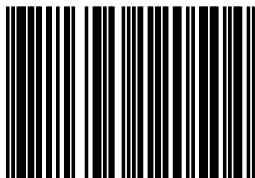
4.1.42

ISBN, ON



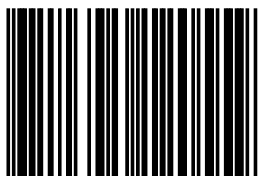
4.1.43

ISBN, OFF



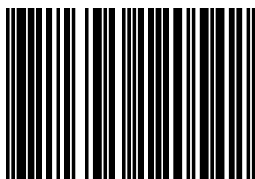
4.1.44

ISSN, ON

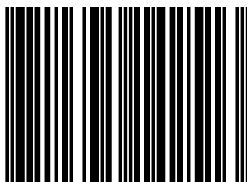
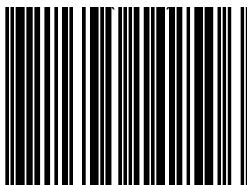
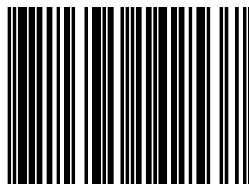


4.1.45

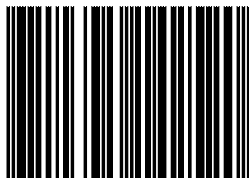
ISSN, OFF



4.1.46

GS1 DATABAR, ON**4.1.47****GS1 DATABAR, OFF****4.1.48****GS1 DATABAR EXPANDIDO, ON****4.1.49**

GS1 DATABAR EXPANDIDO, OFF



4.1.50

GS1 DATABAR LIMITADO, ON



4.1.51

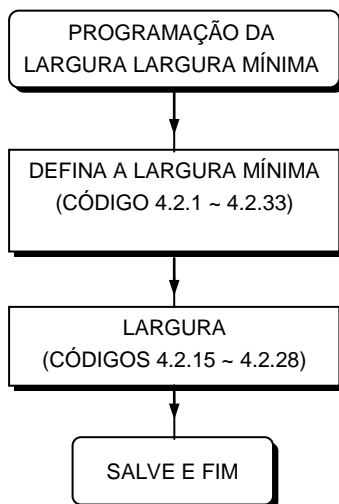
GS1 DATABAR LIMITADO, OFF



4.1.52

10.2 Configuração

10.2.1 Fluxograma de Programação para largura mínima do código de barras



LARGURA MÍNIMA, CÓDIGO 128



LARGURA MÍNIMA, CÓDIGO 39



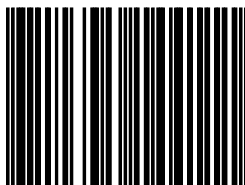
4.2.2

LARGURA MÍNIMA, CODABAR



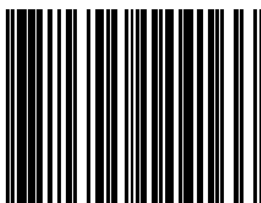
4.2.3

LARGURA MÍNIMA, INTERLEAVED 2/5



4.2.4

LARGURA MÍNIMA, MSI Plessey



4.2.32

LARGURA MÍNIMA, CÓDIGO 93



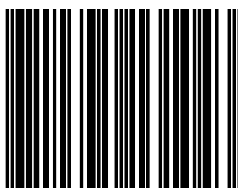
4.2.33

LARGURA = 3



4.2.15

LARGURA = 4



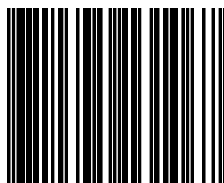
4.2.16

LARGURA = 5



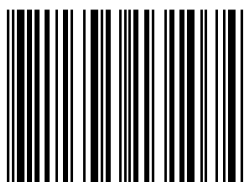
4.2.17

LARGURA = 6



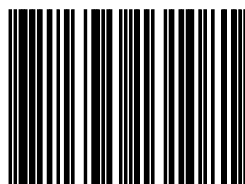
4.2.18

LARGURA = 7



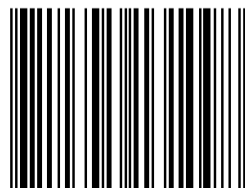
4.2.19

LARGURA = 8



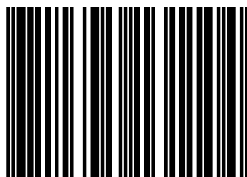
4.2.20

LARGURA =9



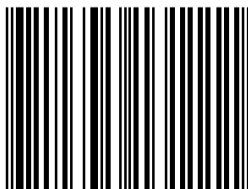
4.2.21

LARGURA = 10



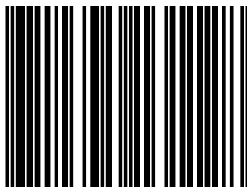
4.2.22

LARGURA = 11



4.2.23

LARGURA = 12



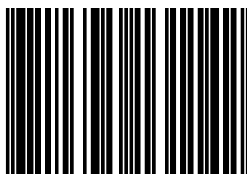
4.2.24

LARGURA = 13



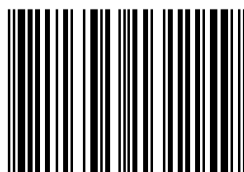
4.2.25

LARGURA = 14



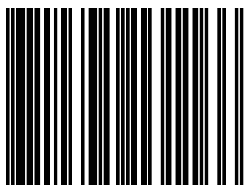
4.2.26

LARGURA = 15



4.2.27

LARGURA = 16



4.2.28

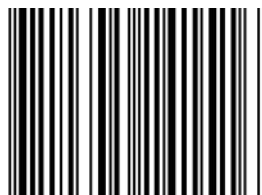
10.2.2 Livro Japonês

DISABILITAÇÃO 978/192 (DEFAULT)



4.4.1

HABILITAÇÃO 978/192



4.4.2

HABILITAÇÃO DE ESPAÇO (DEFAULT)



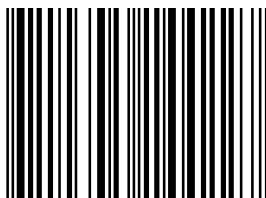
4.4.5

DESABILITAÇÃO DE ESPAÇO



4.4.6

ABRIR PROGRAMAÇÃO DE ESPAÇO (UM CHARACTER)



4.4.7

Nota: Somente um espaço é possível. Para definir um espaço do código Livro Japonês, programe:

1.1 → 4.4.7 → código ASCII → 1.1

11. Formatando os Dados

11.1 Preâmbulos

11.1.1 Programando a sequência de preâmbulo

O scanner pode ser programando para enviar os dados do código de barras lido de acordo com o seguinte formato:

[PREÂMBULO STRING] [DADOS]

A string do preâmbulo é limitada para um comprimento máximo de 3 caracteres. Utilize a tabela da próxima página para programar a string do preâmbulo.

Exemplo:

Para enviar um <STX> na frente do código de barras, leia sucessivamente (quando estiver no modo programação):

5.1.1 Preâmbulos programáveis livres:

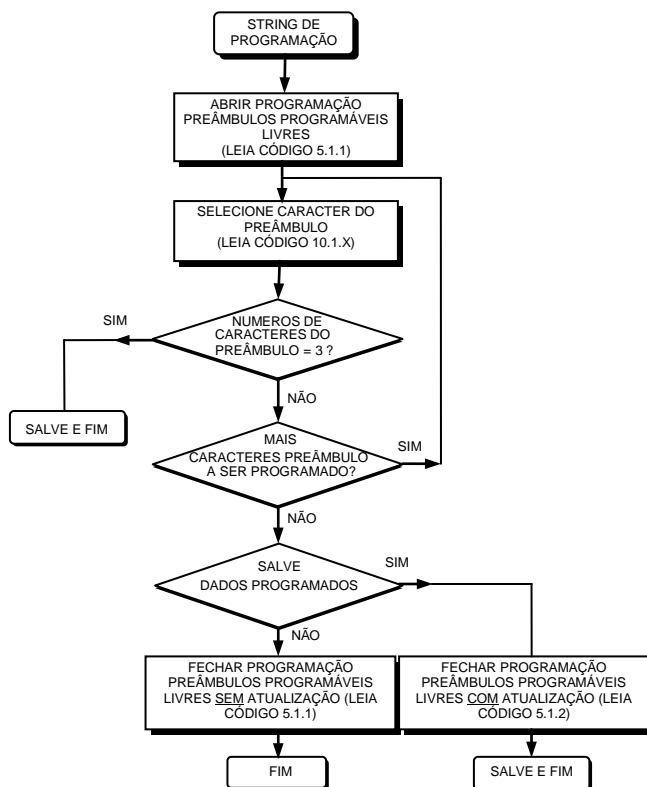
Abra o modo de programação

10.1.2 <STX>

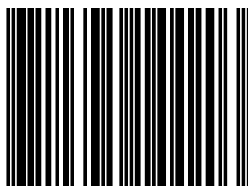
5.1.2 Preâmbulos programáveis livres:

Feche o modo de programação com atualização

11.1.2 Fluxograma do Preâmbulo

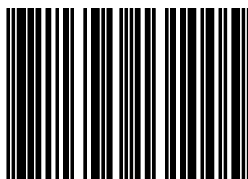


**PREÂMBULOS PROGRAMÁVEIS LIVRES:
ABRIR PROGRAMAÇÃO / FECHAR PROGRAMAÇÃO SEM ATUALIZAÇÃO**



5.1.1

**PREÂMBULOS PROGRAMÁVEIS LIVRES:
FECHAR PROGRAMAÇÃO COM ATUALIZAÇÃO**



5.1.2

11.2 Posâmbulos

11.2.1 Programando a sequência de posâmbulo

O leitor pode ser programando para enviar os dados do código de barras de acordo com o seguinte formato:

[DADOS] [POSÂMBULO STRING]

A string do posâmbulo é limitada para um comprimento máximo de 3 caracteres. Utilize a tabela da próxima página para programar a string do posâmbulo.

Exemplo:

Para enviar um <ETX> depois do código de barras, programe sucessivamente a rotina (quando no modo programação)

5.2.5 Posâmbulo programável livre:

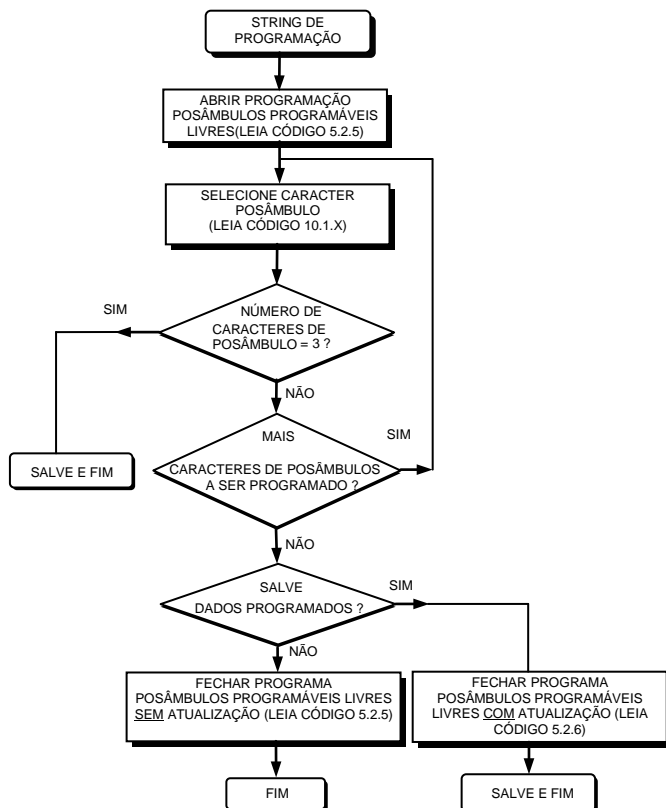
Abrir programação

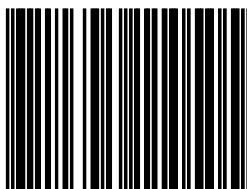
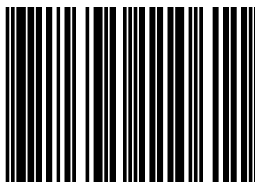
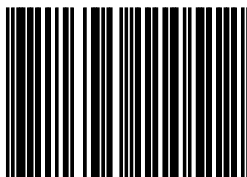
10.1.3 <ETX>

5.2.6 Posâmbulo programável livre:

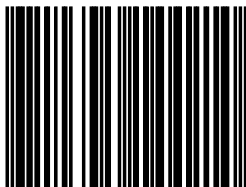
Fechar programação com atualização

11.2.2 Fluxograma do Posâmbulo



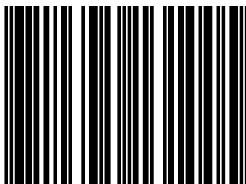
POSÂMBULO PREDEFINIDO = CR (DEFAULT)**5.2.1****POSÂMBULO PREDEFINIDO = LF****5.2.2****POSÂMBULO PREDEFINIDO = CR + LF****5.2.3**

**POSÂMBULOS PROGRAMÁVEIS LIVRES:
ABRIR PROGRAMAÇÃO / FECHAR PROGRAMAÇÃO SEM ATUALIZAÇÃO**



5.2.5

**POSÂMBULOS PROGRAMÁVEIS LIVRES:
FECHAR PROGRAMAÇÃO COM ATUALIZAÇÃO**



5.2.6

11.3 Identificadores (ID)

11.3.1 Defina o formato da mensagem com código identificador

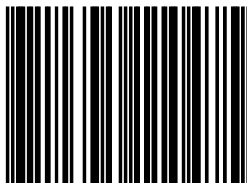
Identificador de código, também chamado de **ID**, é uma string que fornece informações para o sistema no Host, sobre o tipo de padrão de código de barras que foi lido. Após ler o código 5.3.1, o scanner fica programado para transmitir os dados de acordo com o seguinte formato:

CÓDIGO	CÓDIGO ID	FORMATO DA MENSAGEM
EAN13	F	D1 - D13
EAN8	FF	D1 - D8
UPCA	A	D1 - D12
UPCE	E	0 D1 - D6
Code 128	#	D1 - Dx
EAN 128	P	1C1 D1 - Dx
Code 39	*	D1 - Dx
Code 32	*	D1 - Dx
Codabar	%	D1 - Dx
Interleaved 2/5	i	D1 - Dx
MSI Plessey	O	D1 - Dx
Code 93	L	D1 - Dx
ISBN	F	D1 - D10
ISSN	F	D1 - D8
GS1 DataBar	U	D1 - D14
GS1 DataBar Expandido	W	D1 - D74 (numérico) ou D1 - D42 (alfanumérico)

Importante: Observe que o formato UPC-E será alterado. O scanner irá transmitir códigos UPC-E com zeros à esquerda e sem dígito verificador.

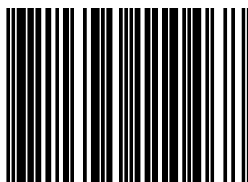
Para retornar ao formato default sem código identificador, leia o código 5.3.2.

DEFINA O FORMATO DA MENSAGEM COM CÓDIGO ID



5.3.1

DEFINA O FORMATO DA MENSAGEM SEM CÓDIGO ID



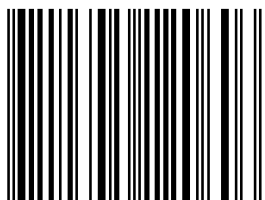
5.3.2

Duas versões de código ID estão disponíveis. A comparação entre a versão default e a versão Datalogic está listada abaixo.

	Default	Datalogic
EAN13	F	F
EAN8	FF	FF
UPCA	A	A
UPCE	E	E
Code 128	#	#
EAN128	P	null(none)
Code 39	*	*
Code32	*	p
ITF 25	i	l
Codabar	%	%
Code 93	L	&
MSI/PLESSY	O	@
Databar Omni-directional	U	R4
Databar Limited	V	RL
Databar Expanded	W	RX

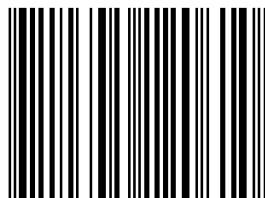
Nota: Leia o código 5.3.4 para a versão Datalogic.

CÓDIGO ID DEFAULT



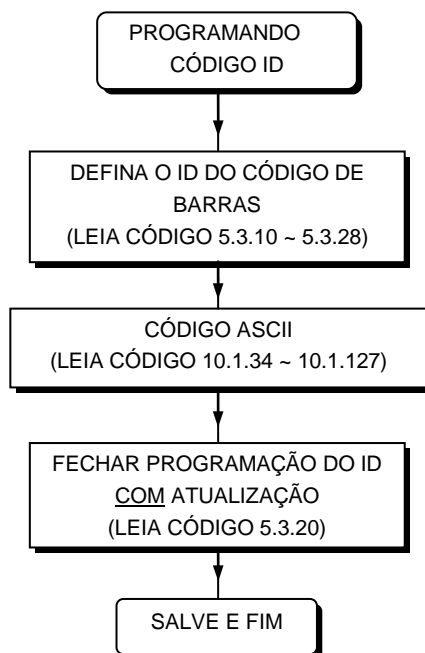
5.3.3

CÓDIGO ID DATALOGIC



5.3.4

11.3.2 Fluxograma para código/ID



DEFINIR ID EAN-13



5.3.10

DEFINIR ID EAN-8



5.3.11

DEFINIR ID UPC-A



5.3.12

DEFINIR ID UPC-E



5.3.13

DEFINIR ID EAN-128



5.3.14

DEFINIR ID CÓDIGO 128



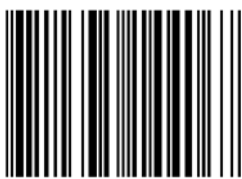
5.3.15

DEFINIR ID CÓDIGO 39



5.3.16

DEFINIR ID CÓDIGO 32



5.3.17

DEFINIR ID CODABAR



5.3.18

DEFINIR ID INTERLEAVED 2/5



5.3.19

DEFINIR ID MSI/PLESEY



5.3.27

DEFINIR ID CÓDIGO 93



5.3.28

FECHAR PROGRAMAÇÃO DE ID LIVRE COM ATUALIZAÇÃO



5.3.20

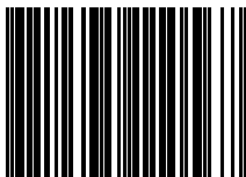
FECHAR PROGRAMAÇÃO DE ID LIVRE SEM ATUALIZAÇÃO



5.3.21

12. Representação do Código

FORMATO UPC-A TRANSMITIDO COMO UPC-A (12 DIGITS)



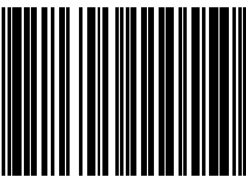
5.4.3

FORMATO UPC-A TRANSMITIDO COMO EAN-13 (COM ZEROS À ESQUERDA)



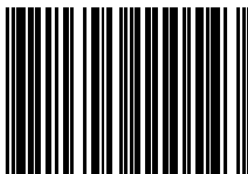
5.4.4

FORMATO UPC-E UPC-E PARA UPC-A, EXPANSÃO ON

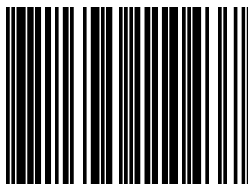
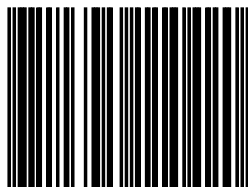
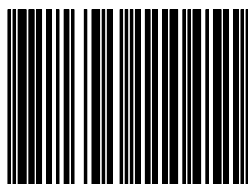
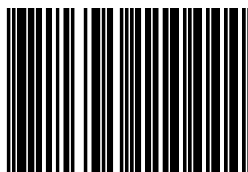


5.4.5

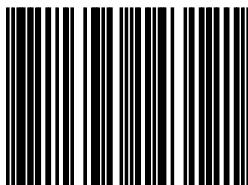
FORMATO UPC-E UPC-E PARA UPC-A, EXPANSÃO OFF



5.4.6

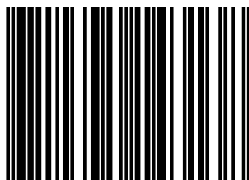
FORMATO UPC-E COM ZERO À ESQUERDA**5.4.7****FORMATO UPC-E SEM ZERO À ESQUERDA****5.4.8****FORMATO UPC-E COM DÍGITO VERIFICADOR****5.4.9****FORMATO UPC-E SEM DÍGITO VERIFICADOR****5.4.10**

EAN 128 CÓDIGO ID] C1, ON



5.4.15

EAN 128 CÓDIGO ID] C1, OFF



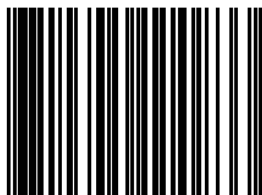
5.4.16

TRANSMITE EAN-8, DÍGITO VERIFICADOR, ON



5.4.24

TRANSMITE EAN-8, DÍGITO VERIFICADOR, OFF



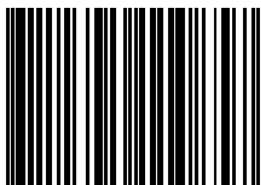
5.4.25

TRANSMITE EAN-13, DÍGITO VERIFICADOR, ON



5.4.26

TRANSMITE EAN-13, DÍGITO VERIFICADOR, OFF



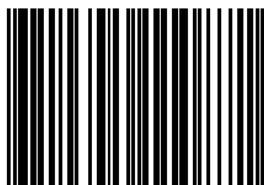
5.4.27

TRANSMITE UPC-A, DÍGITO VERIFICADOR, ON



5.4.28

TRANSMITE UPC-A, DÍGITO VERIFICADOR, OFF



5.4.29

EXPANDE EAN-8 PARA UPC-A, ON



EXPANDE EAN-8 PARA UPC-A, OFF



TRANSMITE PRIMEIRO DÍGITO UPC-A, OFF



TRANSMITE PRIMEIRO DÍGITO UPC-A, ON

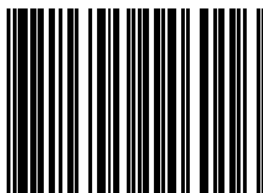


TRANSMISSÃO DO CARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CÓDIGO 39, OFF



5.4.34

TRANSMISSÃO DO CARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CÓDIGO 39, ON



5.4.35

CONFERIR O CARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CÓDIGO 39, OFF



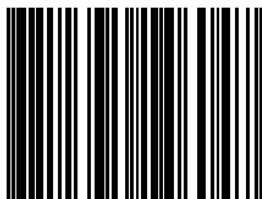
5.4.36

CONFERIR O CARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CÓDIGO 39, ON



5.4.37

TRANSMISSÃO DO CHARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CODABAR, OFF



5.4.38

TRANSMISSÃO DO CHARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CODABAR, ON



5.4.39

CONFERIR O CHARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CODABAR, OFF

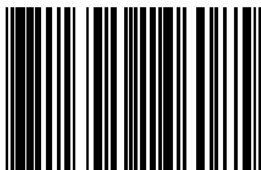


5.4.40

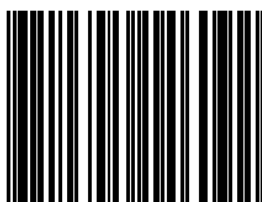
CONFERIR O CHARACTER DE VERIFICAÇÃO NO CODABAR, ON



5.4.41

TRANSMISSÃO DO DÍGITO VERIFICADOR INTERLEAVED 2/5, OFF

5.4.42

TRANSMISSÃO DO DÍGITO VERIFICADOR INTERLEAVED 2/5, ON

5.4.43

CONFERIR O CARACTER DE VERIFICAÇÃO INTERLEAVED 2/5, OFF

5.4.44

CONFERIR O CARACTER DE VERIFICAÇÃO INTERLEAVED 2/5, ON

5.4.45

VERIFICAÇÃO DO DÍGITO VERIFICADOR MSI/PLESSEY, OFF



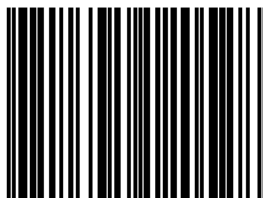
5.4.46

TRANSMISSÃO DO DÍGITO VERIFICADOR MSI/PLESSEY, OFF



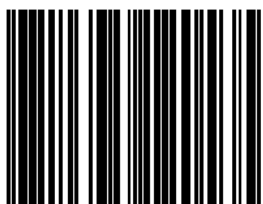
5.4.51

TRANSMISSÃO DO DÍGITO VERIFICADOR ISBN OFF



5.4.54

TRANSMISSÃO DO DÍGITO VERIFICADOR ISBN ON



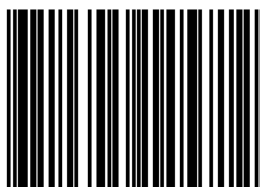
5.4.55

**NÃO TRANSMITE START/STOP
CÓDIGO 39**



5.8.22

**TRANSMITE START/STOP
CÓDIGO 39**



5.8.23

**NÃO TRANSMITE START/STOP
CODABAR**

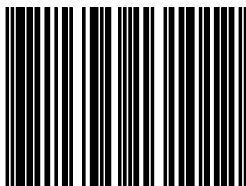


5.8.24

13. Apêndices

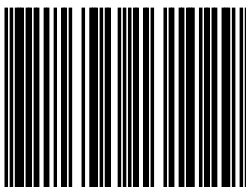
13.1 Caracteres ASCII pré-definidos

SOH



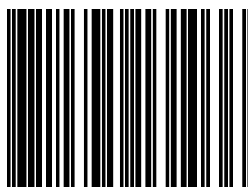
10.1.1

STX



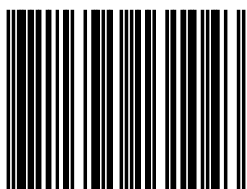
10.1.2

ETX



10.1.3

EOT

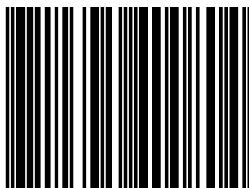


10.1.4

13.2 Teclas Especiais

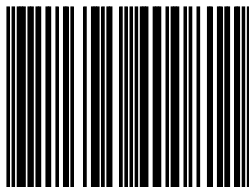
Nas páginas seguintes você irá encontrar alguns códigos de barras programáveis de teclas especiais, todas elas relacionadas à comunicação KBW(teclado). Estes códigos são também aplicados na interface USB com a emulação do teclado USB.

TAB



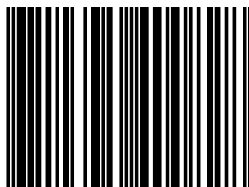
6.1.30

ENTER (ALFA-NUMERICO)



6.1.31

ENTER (NUMÉRICO)



6.1.32

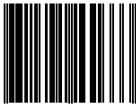
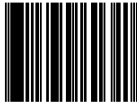


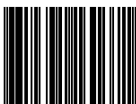

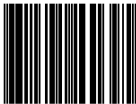
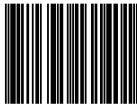
13.3 Códigos ASCII

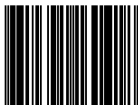

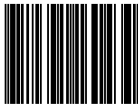

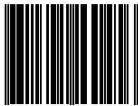



SOH	STX
 10.1.1	 10.1.2
ETX	EOT
 10.1.3	 10.1.4
ENQ	ACK
 10.1.5	 10.1.6
BEL	BS
 10.1.7	 10.1.8


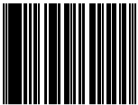
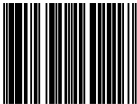





HT	LF
 10.1.9	 10.1.10
VT	FF
 10.1.11	 10.1.12
CR	SO
 10.1.13	 10.1.14
SI	DLE
 10.1.15	 10.1.16


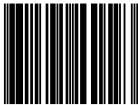
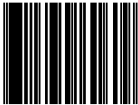




DC1	DC2
 10.1.17	 10.1.18
DC3	DC4
 10.1.19	 10.1.20
NAK	SYN
 10.1.21	 10.1.22
ETB	CAN
 10.1.23	 10.1.24







EM	SUB
 10.1.25	 10.1.26
ESC	FS
 10.1.27	 10.1.28
GS	RS
 10.1.29	 10.1.30
US	SP
 10.1.31	 10.1.32






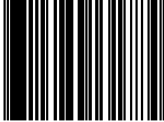


!	"
 10.1.34	 10.1.35
#	\$
 10.1.36	 10.1.37
%	&
 10.1.38	 10.1.39
'	(
 10.1.40	 10.1.41

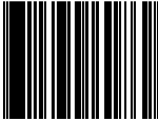
)	*
 10.1.42	 10.1.43
+	,
 10.1.44	 10.1.45
-	.
 10.1.46	 10.1.47
/	0
 10.1.48	 10.1.49

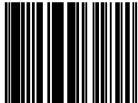
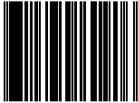
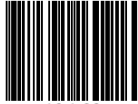

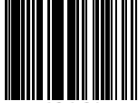



1	2
 10.1.50	 10.1.51
3	4
 10.1.52	 10.1.53
5	6
 10.1.54	 10.1.55
7	8
 10.1.56	 10.1.57

9	:
 10.1.58	 10.1.59
;	<
 10.1.60	 10.1.61
=	>
 10.1.62	 10.1.63
?	@
 10.1.64	 10.1.65


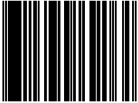


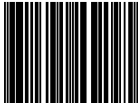
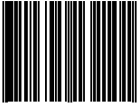

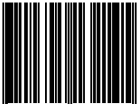
A	B
 10.1.66	 10.1.67
C	D
 10.1.68	 10.1.69
E	F
 10.1.70	 10.1.71
G	H
 10.1.72	 10.1.73

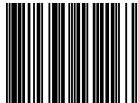

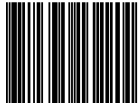
I	J
 10.1.74	 10.1.75
K	L
 10.1.76	 10.1.77
M	N
 10.1.78	 10.1.79
O	P
 10.1.80	 10.1.81

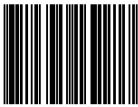





Q	R
 10.1.82	 10.1.83
S	T
 10.1.84	 10.1.85
U	V
 10.1.86	 10.1.87
W	X
 10.1.88	 10.1.89





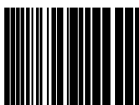



Y	Z
 10.1.90	 10.1.91
[\
 10.1.92	 10.1.93
]	^
 10.1.94	 10.1.95
_	`
 10.1.96	 10.1.97

a	b
 10.1.98	 10.1.99
c	d
 10.1.100	 10.1.101
e	f
 10.1.102	 10.1.103
g	h
 10.1.104	 10.1.105

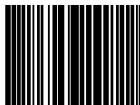
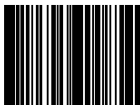




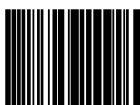
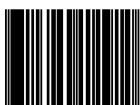
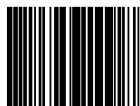
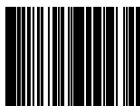
i	j
 10.1.106	 10.1.107
k	l
 10.1.108	 10.1.109
m	n
 10.1.110	 10.1.111
o	p
 10.1.112	 10.1.113

q	r
 10.1.114	 10.1.115
s	t
 10.1.116	 10.1.117
u	v
 10.1.118	 10.1.119
w	x
 10.1.120	 10.1.121

y	z
 10.1.122	 10.1.123
{	
 10.1.124	 10.1.125
}	~
 10.1.126	 10.1.127

F1	F2
 11.1.1	 11.1.2
F3	F4
 11.1.3	 11.1.4
F5	F6
 11.1.5	 11.1.6
F7	F8
 11.1.7	 11.1.8

F9	F10
 11.1.9	 11.1.10
F11	F12
 11.1.11	 11.1.12
TAB (KBW only)	ENTER (Alpha)
 11.1.13	 11.1.14
ENTER (Numeric)	Backspace
 11.1.15	 11.1.16

Delete  11.1.17	Esc  11.1.18
Arrow left  11.1.19	Arrow right  11.1.20
Arrow up  11.1.21	Arrow down  11.1.22
Page up  11.1.23	Page down  11.1.24
Home  11.1.25	End  11.1.26



08000 16 32 64

CÓD: 113091